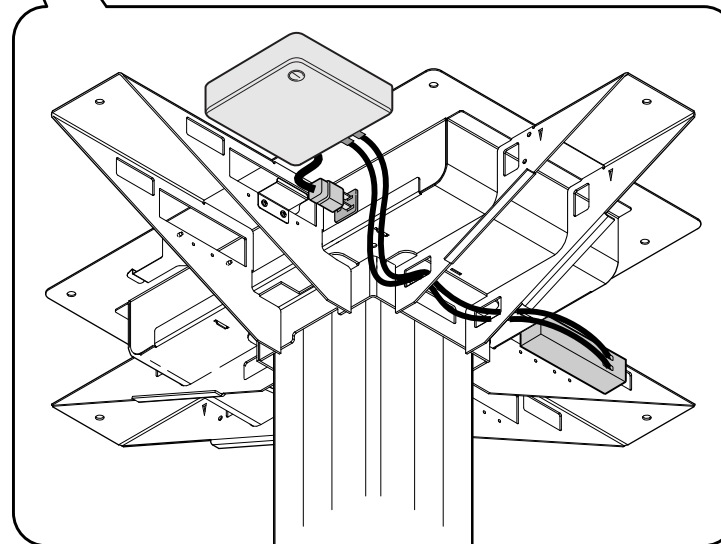
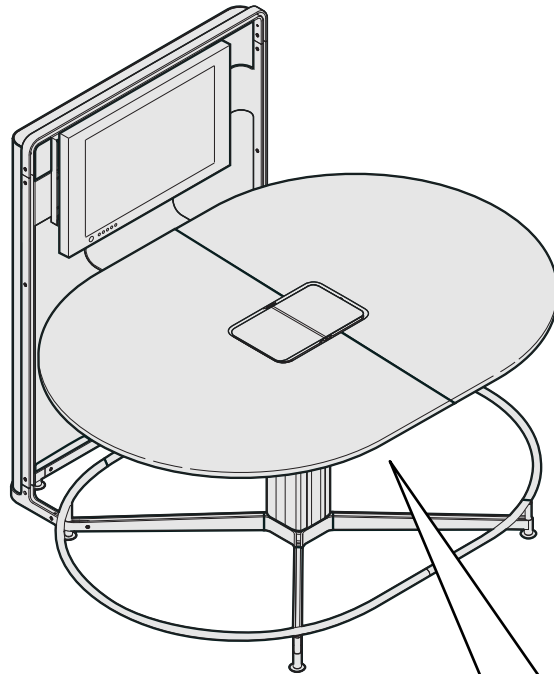
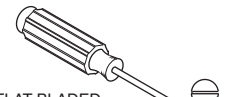
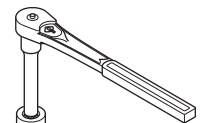


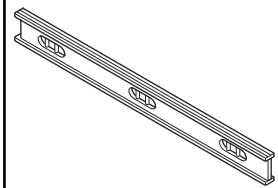
3/16", 1/8" (all tables)
plus 5/32" (attached totems)
plus 9/64" (offset stool-height)



FLAT BLADED
SCREWDRIVER
(for data connections)



SOCKET WRENCH
WITH 1/2" SOCKET



If you have a problem, question, or request, call
your local dealer, or Steelcase Line 1 at
888.STEELCASE (888.783.3522)
for immediate action by people who want to help you.

(Outside the U.S.A., Canada, Mexico, Puerto Rico,
and the U.S. Virgin Islands, call: 1.616.247.2500)
Or visit our website: www.steelcase.com

© 2015 Steelcase Inc.
Grand Rapids, MI 49501
U.S.A.

Printed in U.S.A.

NOTE: This page applies to existing media:scape tables. If this is a new installation, start on page 3.

INSTALL the Virtual PUCK SERVER

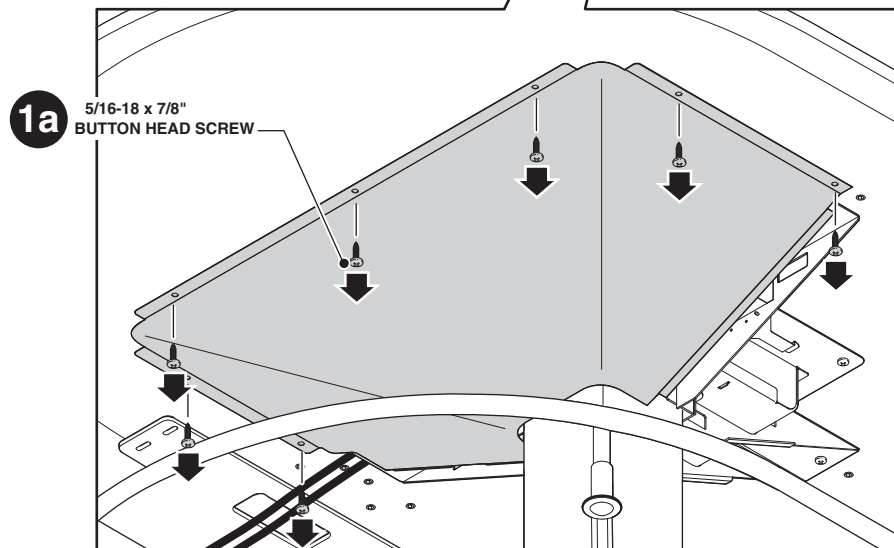
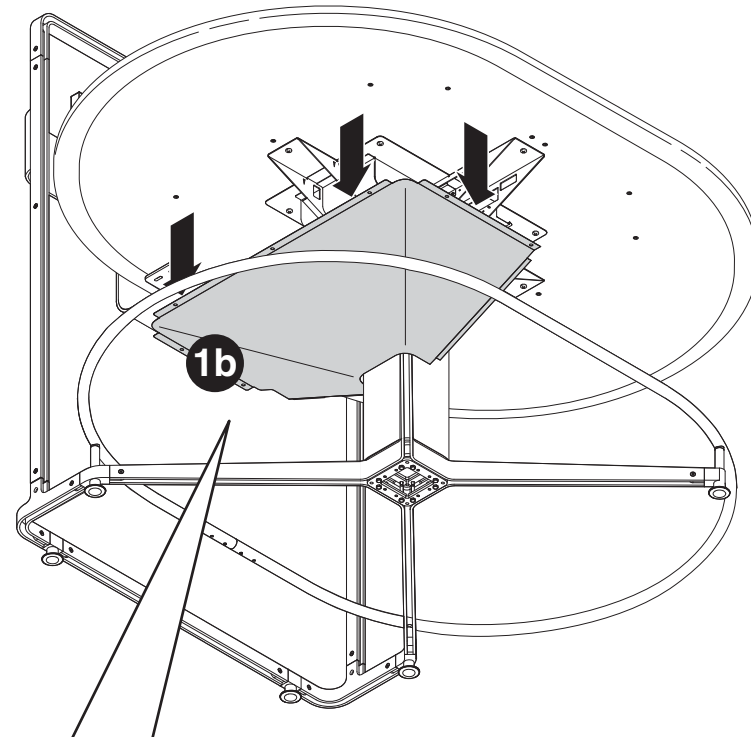
1. a) Use a hex drive to remove screws, then b) remove the cover from the underside of the table top.

NOTE:

1. The media:scape table must be unplugged prior to removing the cover. Please note that some media:scape tables use two cords and the installer should be sure to unplug both.

2. The media:scape table mains plug will be considered the disconnect device for both the table and the Virtual PUCK. The mains plug disconnect device shall remain readily available to the user.

3. WARNING: To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.



2. Install the VESA Plate within the shaded area, shown to the right. Align the arrow on the VESA Plate as shown.

3. Add (2) stud mount fasteners to the back of the Virtual PUCK Server.

4. Secure Virtual PUCK Server onto VESA Plate.

TIP: For ease of installation, drill (4) pilot holes using the VESA plate as a template for the fastener hole position.

VESA PLATE

2

DISPLAY SIDE

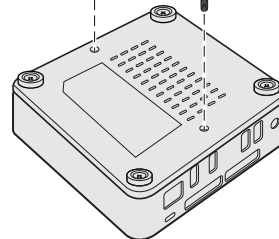
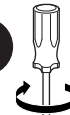
TIP: install the VESA plate within the shaded boundary to prevent interference when reinstalling the cover. Be sure the arrow is in this orientation.

4

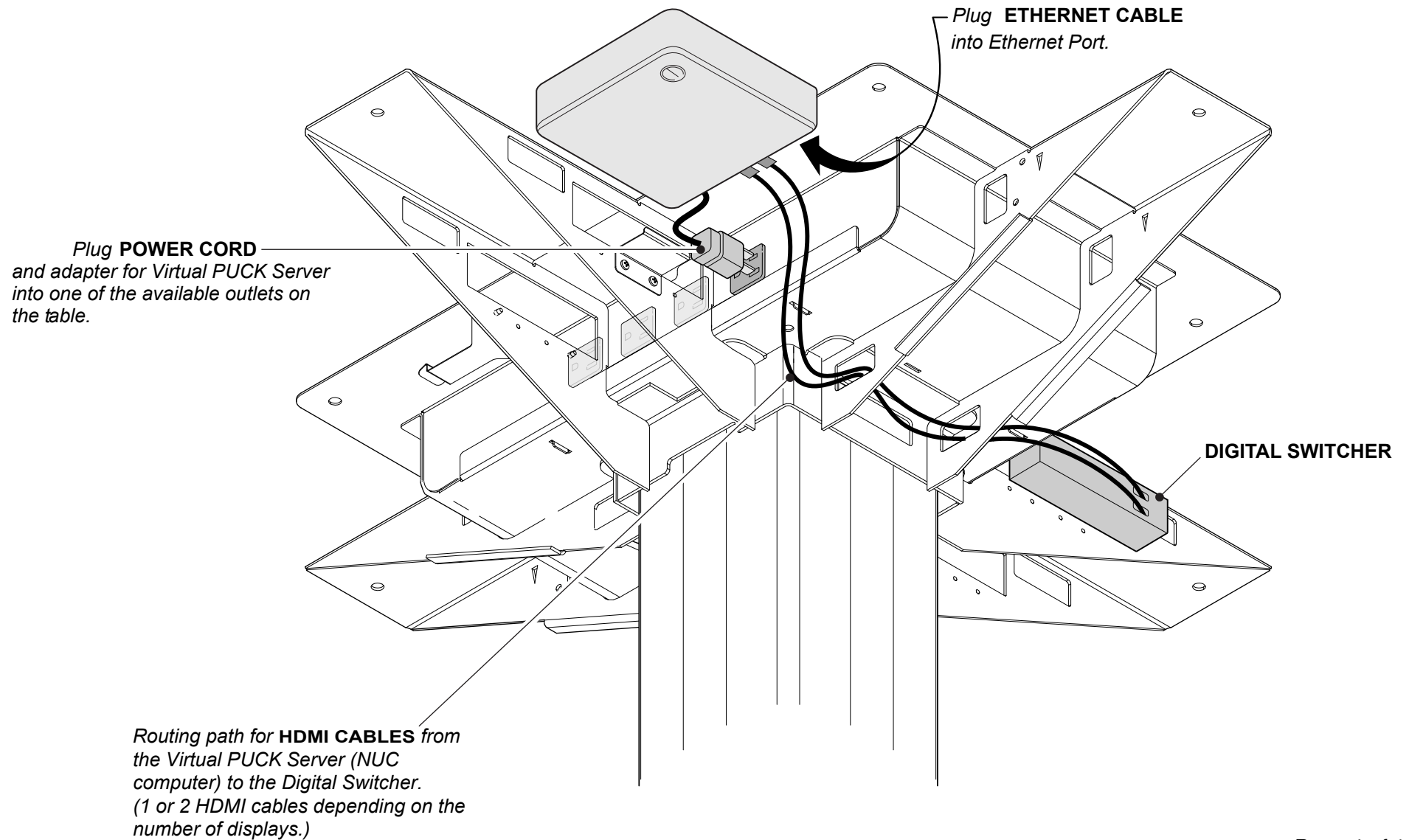
TIP: Rotate the Virtual PUCK SERVER into place using slot pattern in plate.

**BOTTOM VIEW
(UNDER TOP)**

3

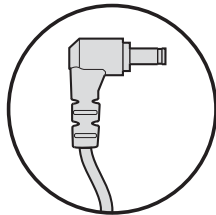
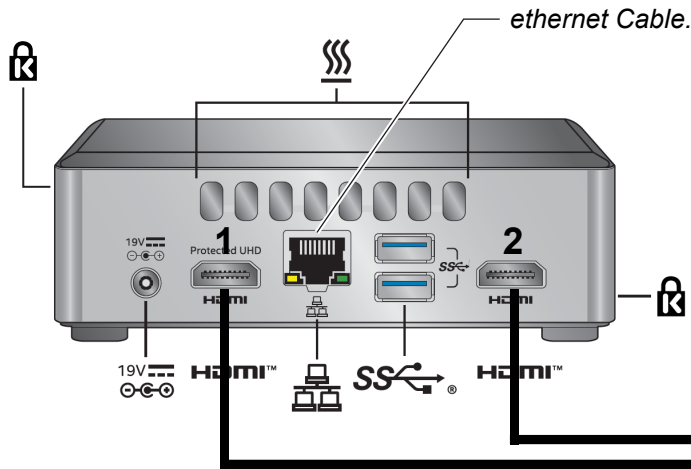


CABLE CONFIGURATION



CABLE CONFIGURATION (Alternate View)

VP RECEIVER



FLAG STYLE CONNECTOR

Note:

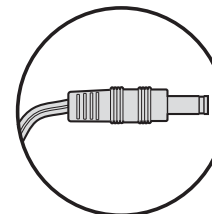
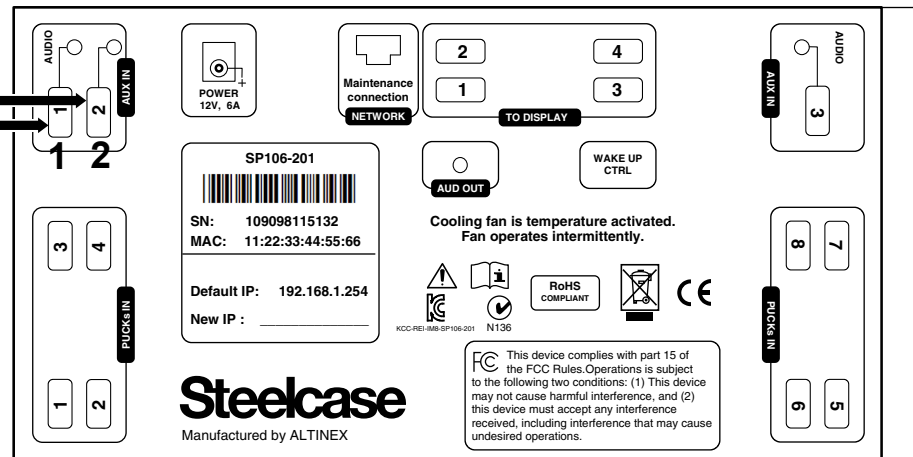
Power cord has a "flag style" connector. DO NOT confuse with power supply for switcher.

Note:

The HDMI output ports (1 & 2) require specific routing configuration. Configure: VP Server HDMI output 1 to Switcher Aux input 1, and VP Server HDMI output 2 to Switcher Aux input 2.

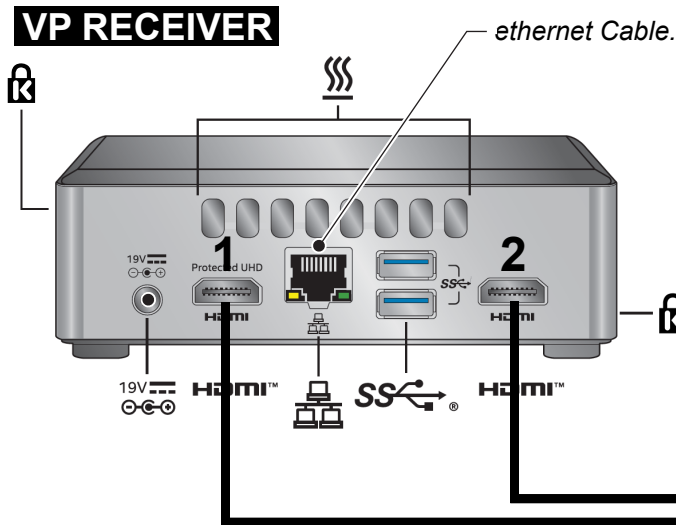
* For one monitor setting, use VP Server HDMI output 1 to switcher AUX input 1.

DIGITAL SWITCHER



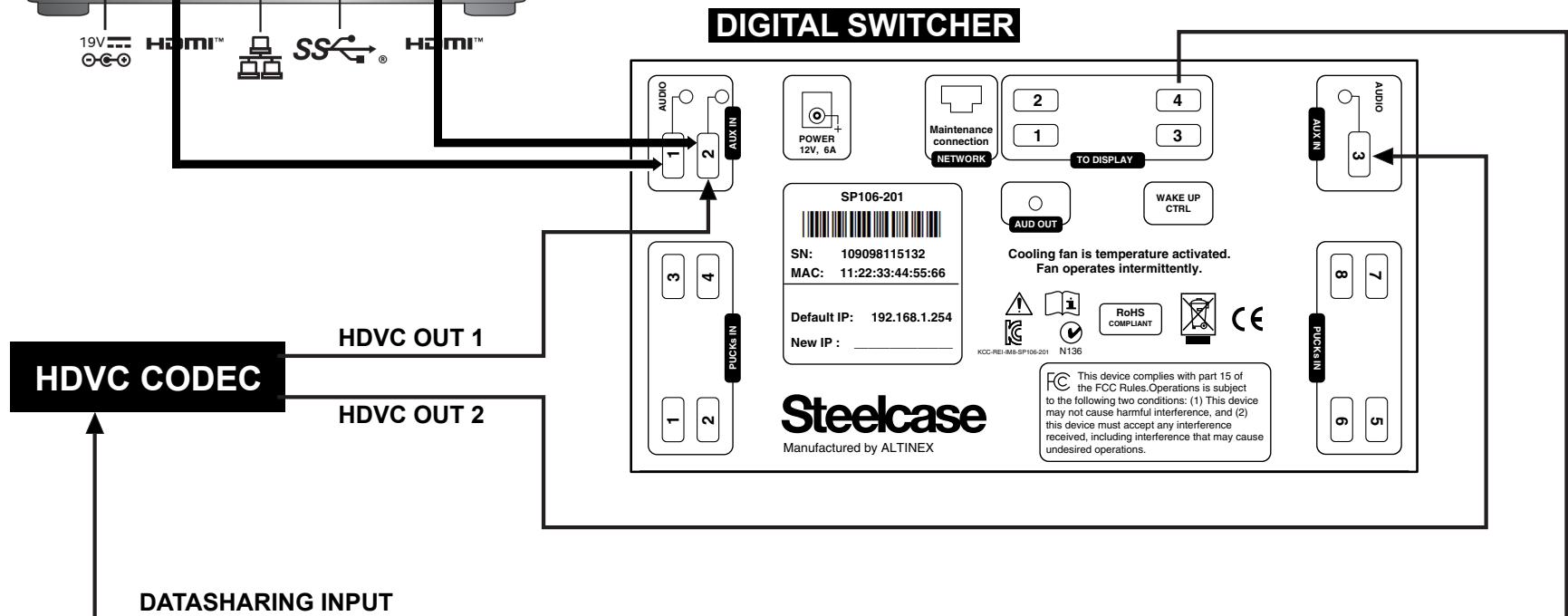
STRAIGHT POWER CONNECTOR

Virtual PUCK + HDVC (High Definition Video Conferencing) CABLE CONFIGURATION (2 OUTPUT SYSTEM)

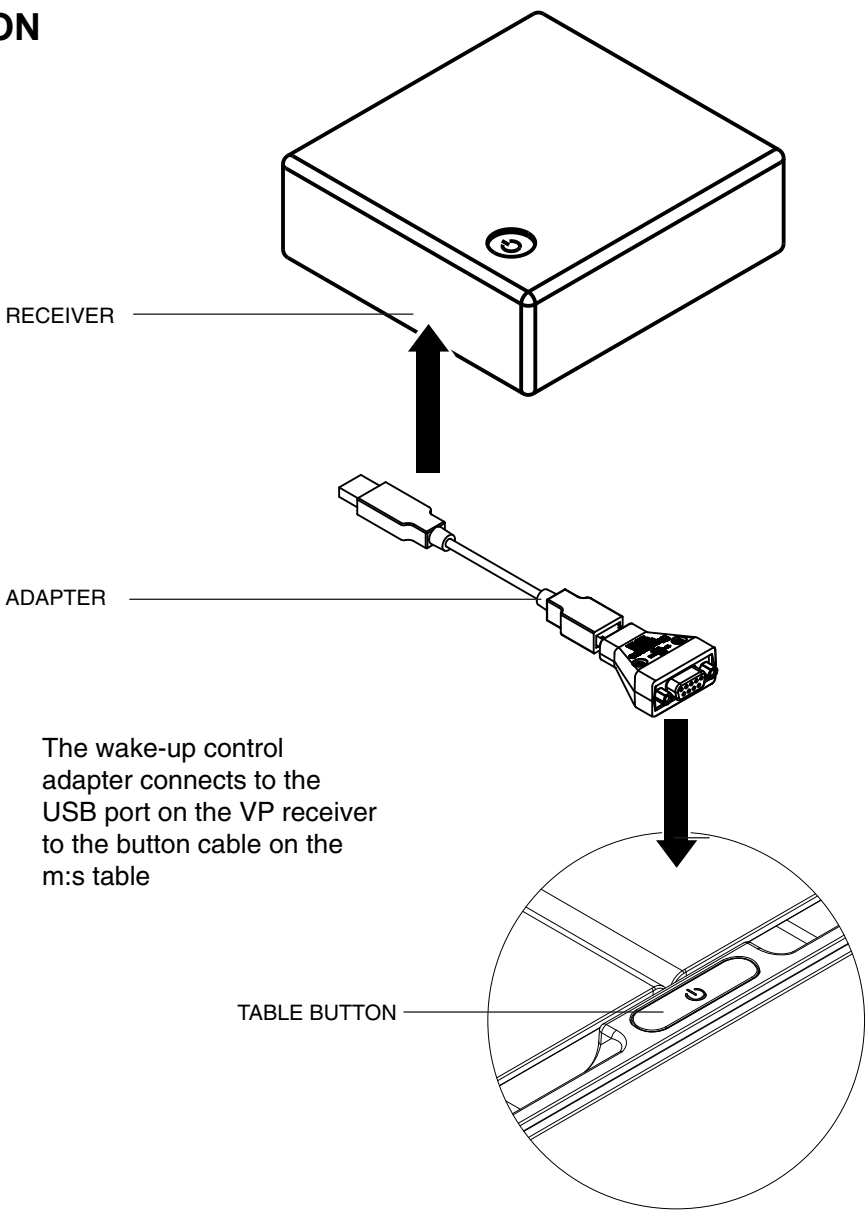
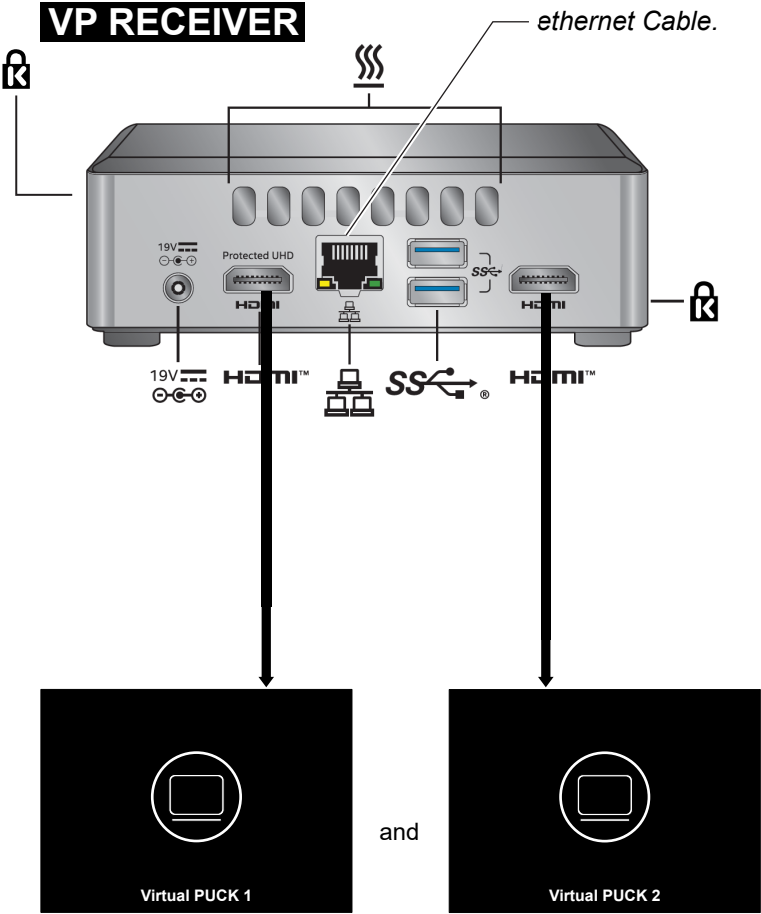


Note:

When Virtual PUCK is installed in a media:scape with video conferencing, Virtual PUCK output 1 **MUST** be connected to the AUX 1 input of the switcher (top AUX input when fan is facing upwards). The HDVC output 1 should be connected to AUX 2 and HDVC output 2 should be connected to AUX 3. Datasharing from SWITCHER OUT 4 should be connected to the HDVC codec datasharing input.



CABLE CONFIGURATION: M:S WIRELESS ONLY OPTION



DIGITAL SWITCHER CONFIGURATION

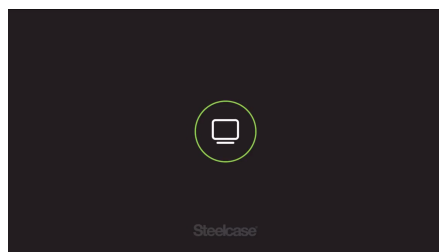
Configuration for media:scape can be accomplished using OSD. To enter configuration mode, press and hold the power button for approximately 5 seconds. After that OSD will display the current status of the switcher. In this mode, only Virtual PUCK 1 will light up. To enter configuration mode, the user needs to enter the password: 1342. The Virtual PUCK will flash and the unit will be ready for configuration. A total of 15 fields can be changed either through the OSD or TCP/UDP format. Keys 1 and 3 are used to move between fields Keys 2 and 4 are used to change setting value for that field.

If the system uses the standard cabling shown on PAGE 5, change the setting values to the following:

OUT1 AUX OVR: 1
OUT2 AUX OVR: 2

If Virtual PUCK + HDVC cabling are as shown on PAGE 6, change the setting values to the following:

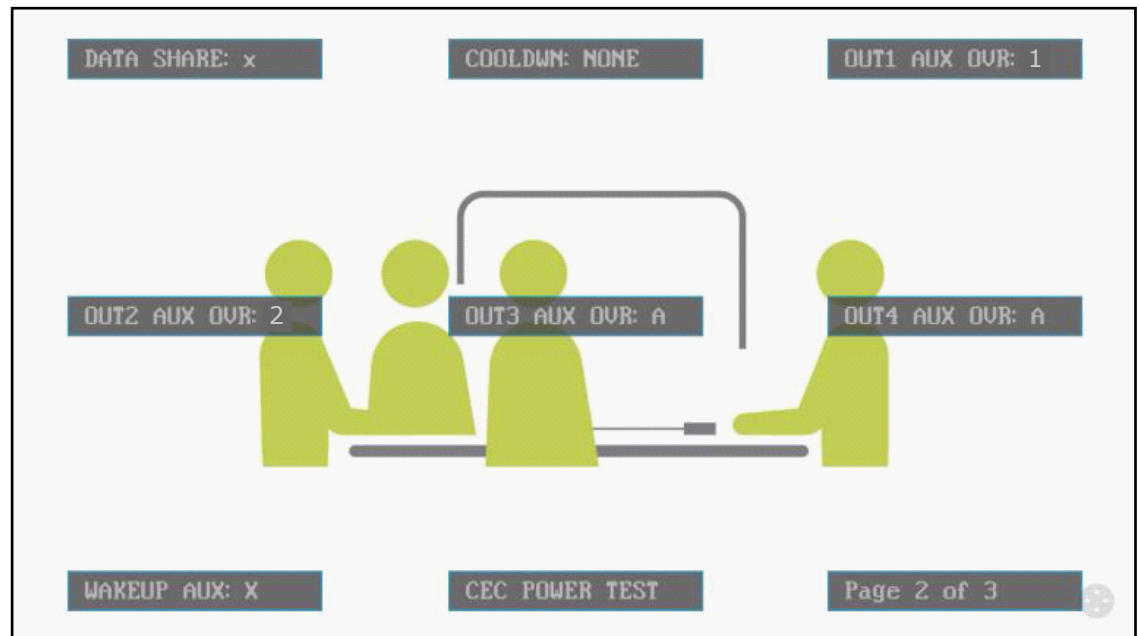
OUT1 AUX OVR: 2
OUT2 AUX OVR: 3
WALK-UP: 7 (only if new wux listed below,
if original do not change walk-up setting)



NEW WUX

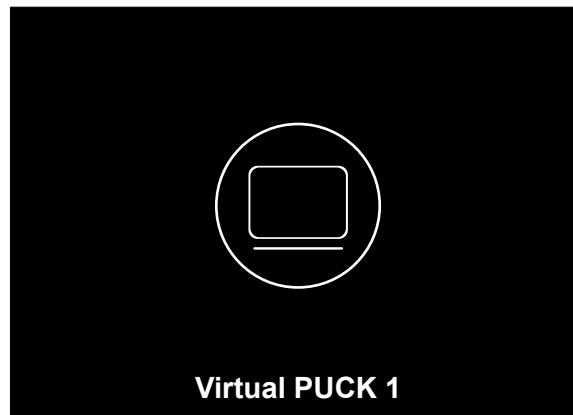


ORIGINAL WUX



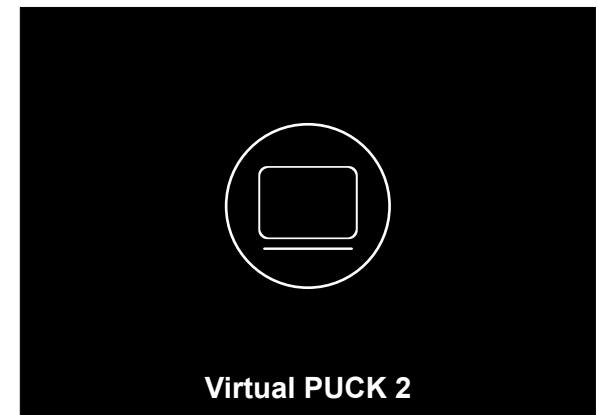
CONFIRMATION

1. Press "POWER ON" for Virtual PUCK Server.
2. Confirm that screens are displaying as shown:



Display 1

and



Display 2

ENABLE INPUT LAG REDUCTION (Recommended)

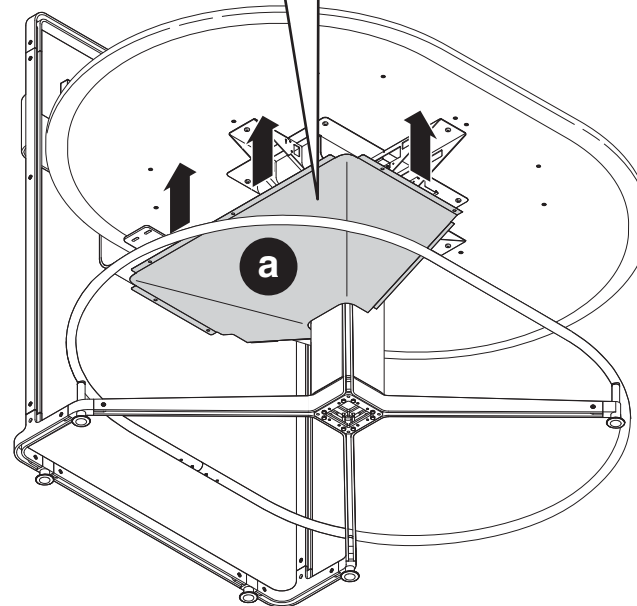
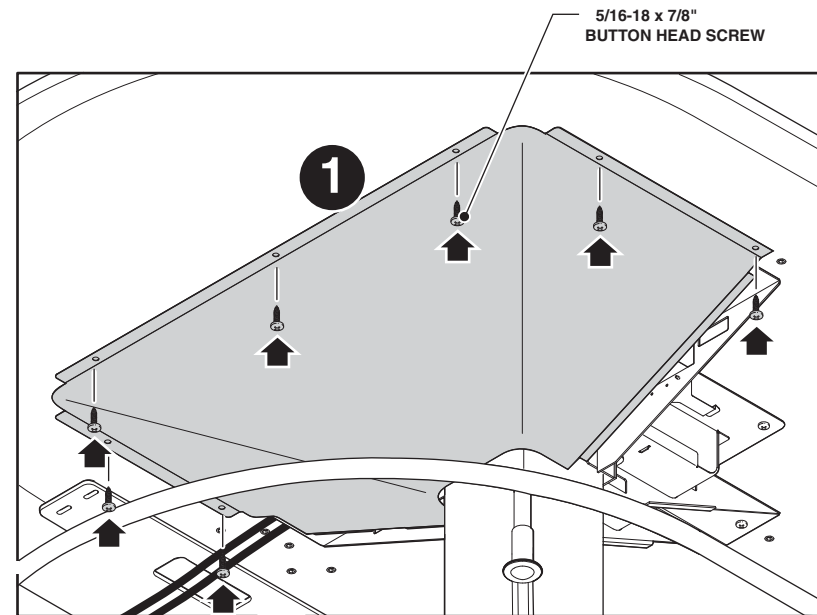
Display manufacturers often include an input lag reduction setting most commonly referred to as "Game Mode".

1. Using the remote or menu button on the display, open the "Settings" menu.
2. Find the "Picture Mode" setting and change it to "Game".

Note: *Picture mode, picture setting, scene, and AV mode are common terms for the setting that needs to change to "Game". Most Samsung displays can be changed to "game mode" by navigating to Setup > General > Game Mode.*

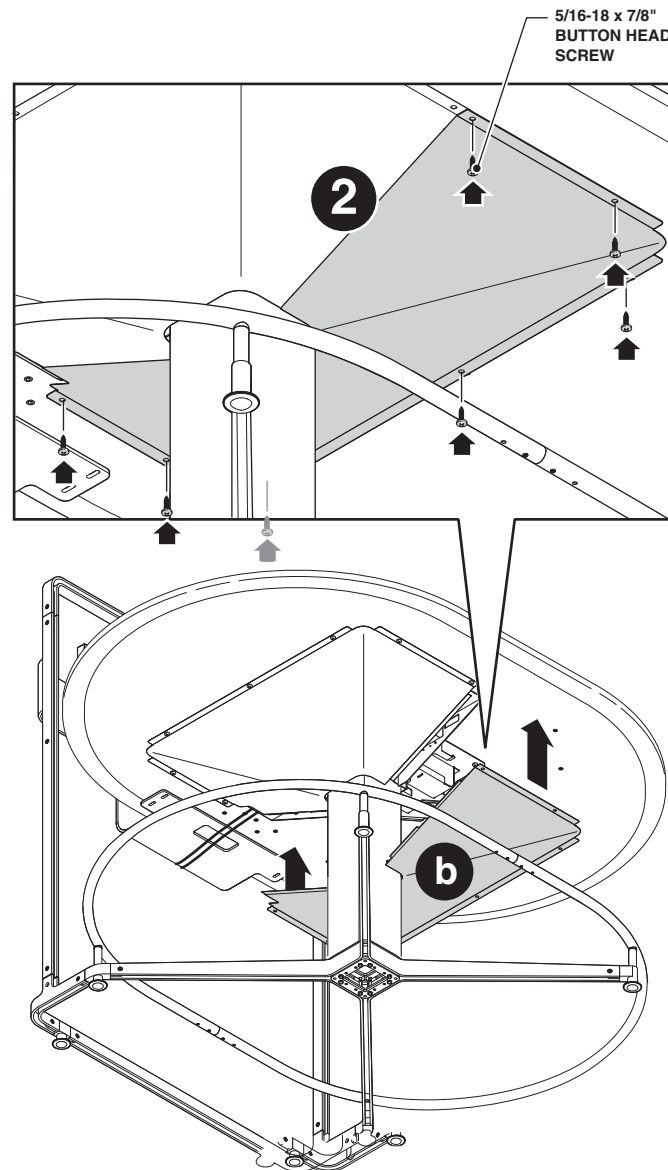
REINSTALL COVER

1. Install the pyramid cover "a".
Secure the pyramid cover "a" using seven (7) 5/16-18 x 7/8" button head screws.



2. Install the pyramid cover "b".
Secure the pyramid cover "b" using seven (7) 5/16-18 x 7/8" button head screws.

3. Re-connect the media:scape cables.



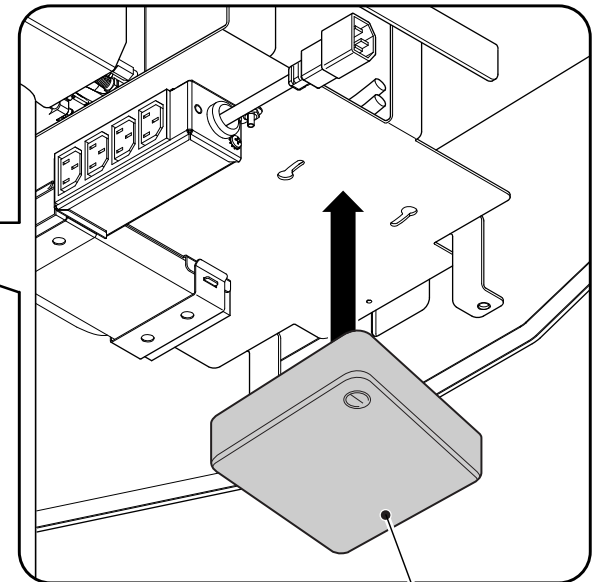
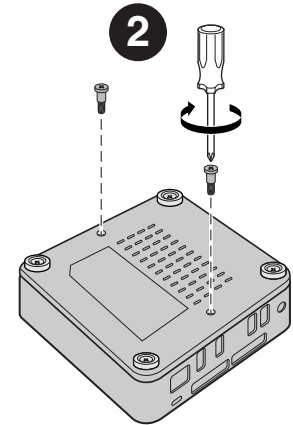
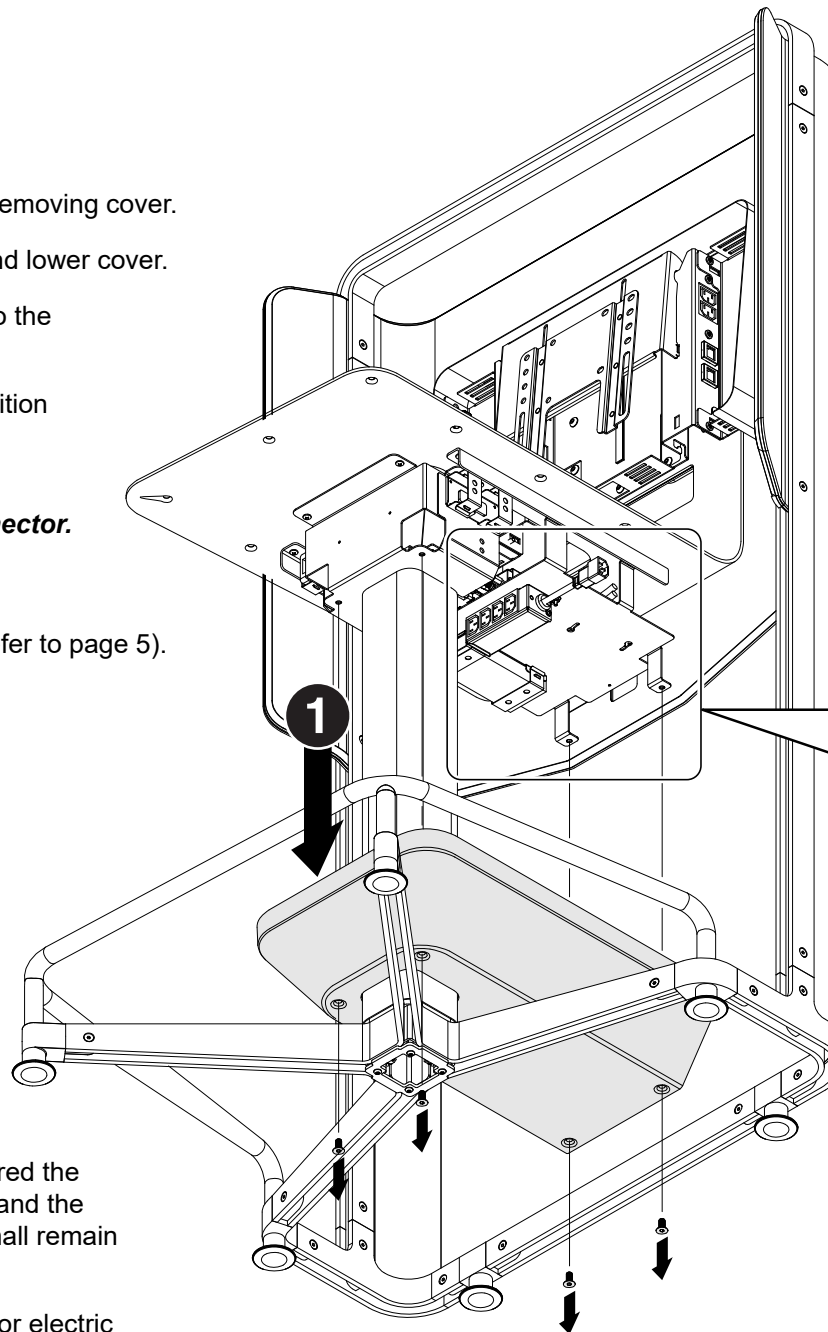
VP FOR KIOSK

1. Unplug Kiosk power cord before removing cover.
2. Remove (4) allen head screws and lower cover.
3. Attach (2) stud mount fasteners to the back of the VP Server.
4. Lift and rotate VP Server into position on Kiosk bridge, then secure.
5. Attach power cord.
NOTE: Power cord has "flag" connector. Do not confuse with media:scape switcher power cord.
6. Attach HDMI cable one to one (refer to page 5).
7. Attach network ethernet cable.
8. Enable input lag reduction setting (recommended, see page 6).
9. Reinstall the cover.
10. Plug the unit back in.

NOTE:

The Kiosk mains plug will be considered the disconnect device for both the Kiosk and the virtual puck; the disconnect device shall remain readily operable to the user.

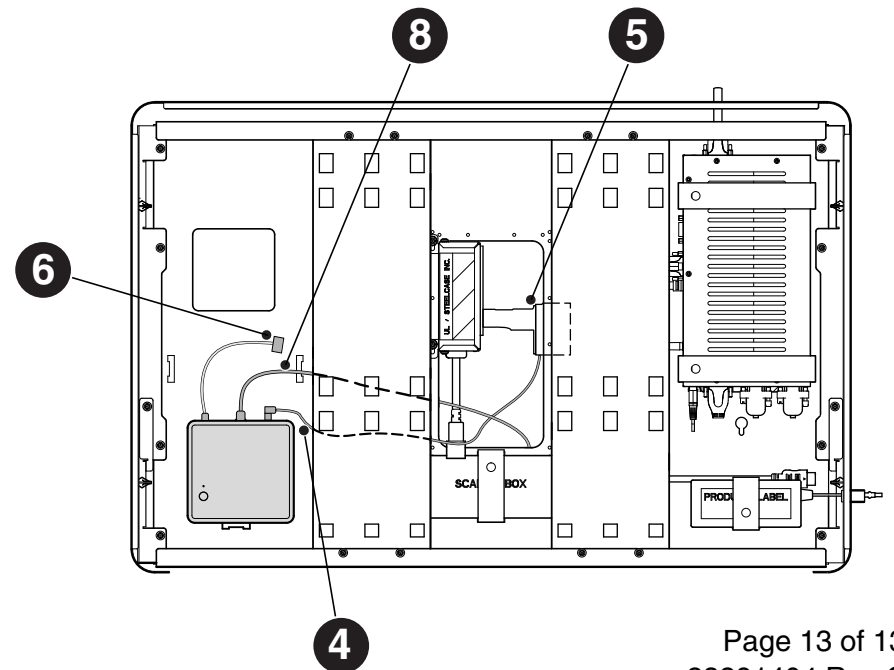
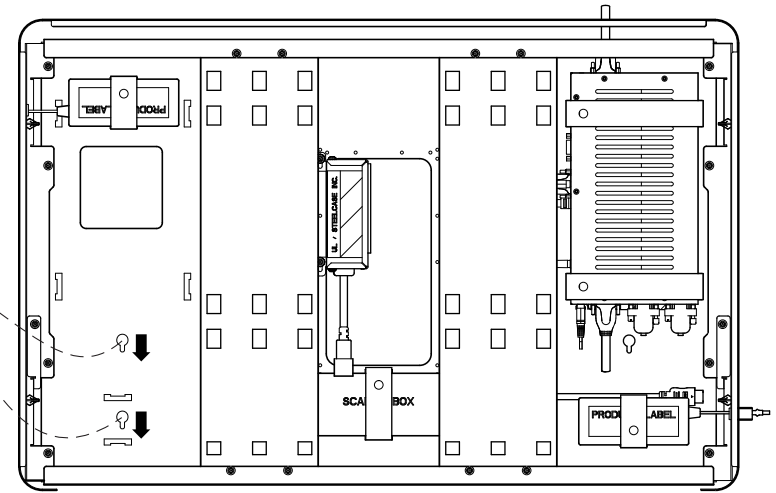
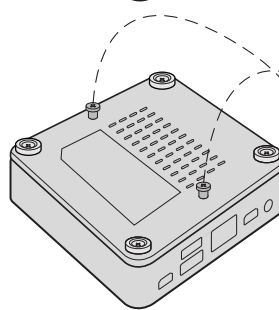
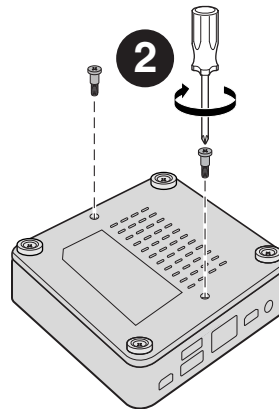
WARNING: To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.

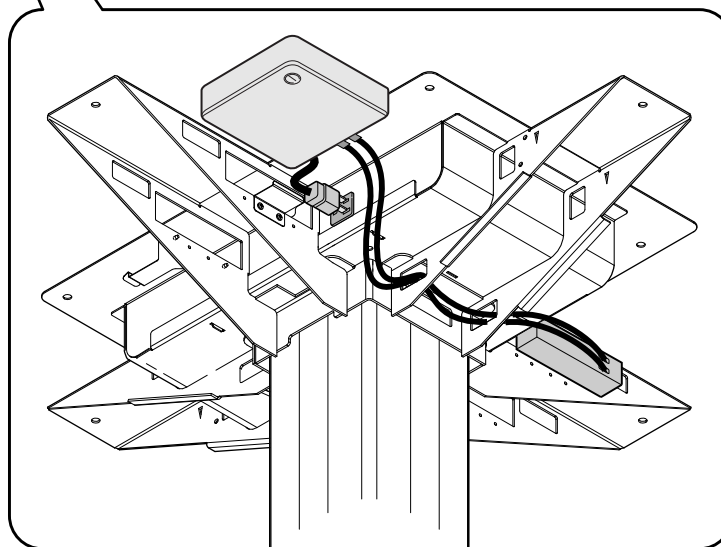
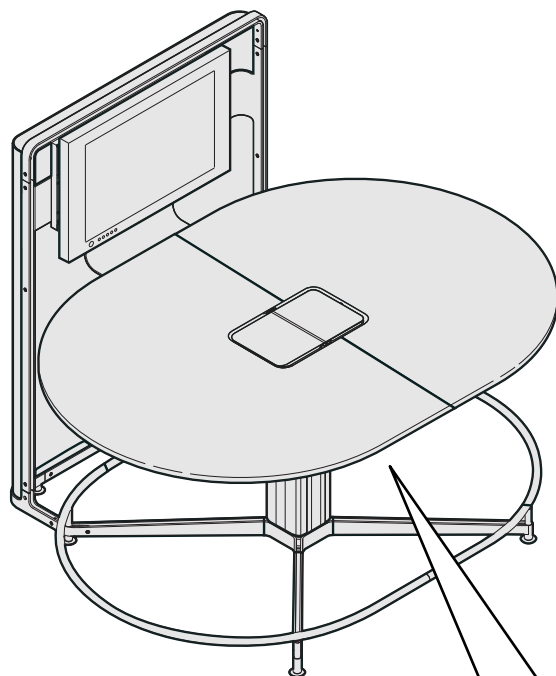


- 3** **TIP: Rotate VP SERVER into place using keyhole slots.**

VP for media:scape on ANSWER

1. Unplug Answer media:scape power cord before installing VP Server.
2. Attach (2) stud mount fasteners to the back of the VP Server.
3. Align stud mount fasteners to keyhole slots in the lower left corner of the pan assembly. Press in, then down.
4. Connect the flag-style connector of the VP power supply into the VP receiver (see page 5).
5. Insert the 2-prong plug of the VP power supply into the C-14-NEMA adapter (provided), route up to the electrical box and connect to one of the four receptacles provided.
6. To complete cable configuration for applications using the switcher (see page 5), or (page 7) for wireless only.
7. Attach network ethernet cable to VP Server.
8. Enable input lag reduction setting (recommended, see page 7).
9. Plug the Answer media:scape power cord back in.





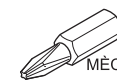
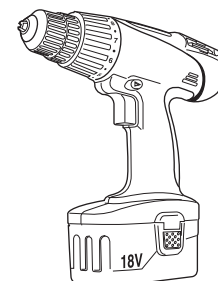
En cas de difficulté, de question ou pour toute demande, appelez votre fournisseur ou Steelcase Ligne 1 au 888.STEELCASE (888.783.3522) pour une intervention immédiate de personnes prêtes à vous aider.

(En dehors des États-Unis, du Canada, du Mexique, de Porto Rico et des Îles Vierges américaines, composer le : 1.616.247.2500)

Ou consulter notre site web : www.steelcase.com

Ou consulter notre site : www.steelcase.com

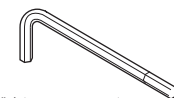
© 2015 Steelcase Inc.
Grand Rapids, MI 49501
États-Unis
Imprimé aux États-Unis.



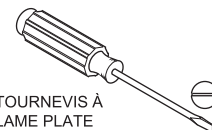
MÊCHE CRUCIFORME N° 2



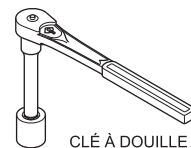
TÊTE HEXAGONALE 3/16"



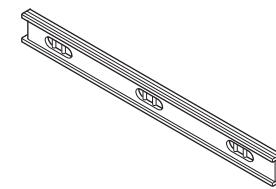
3/16", 1/8" (toutes tables)
plus 5/32" (totems fixés)
plus 9/64" (hauteur de tabouret réglable)



TOURNEVIS À
LAME PLATE
(pour connexions données)



CLÉ À DOUILLE DE
1/2"



REMARQUE : Cette page s'applique aux tables media:scape existantes. S'il s'agit d'une nouvelle installation, commencer page 3.

INSTALLER LE SERVEUR Virtual PUCK

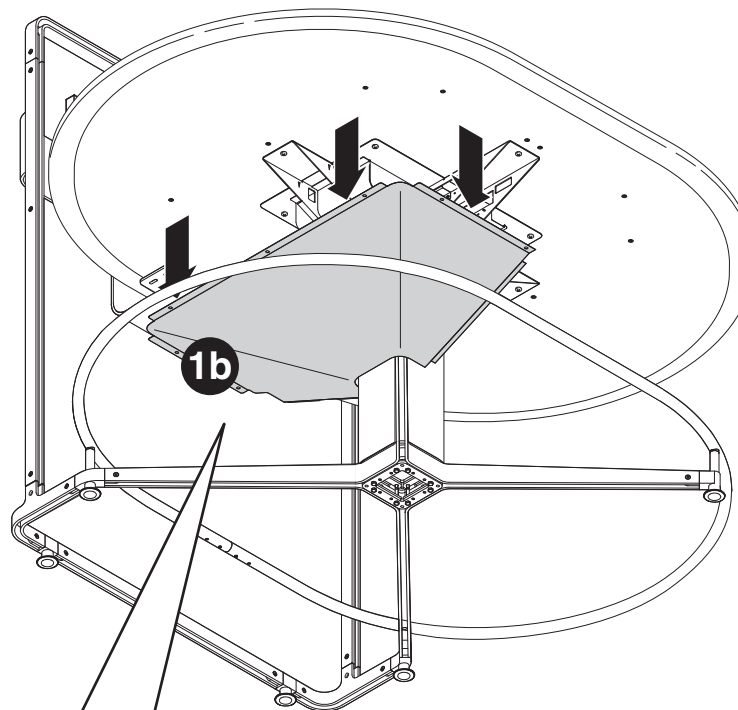
1. a) Retirez les vis en utilisant une mèche cruciforme avant d'enlever le capot b) de la face inférieure du plateau de la table.

REMARQUE :

1. La table media:scape doit être débranchée avant le retrait du capot. Veuillez noter que certaines tables media:scape utilisent deux cordons et l'installateur doit débrancher les deux.

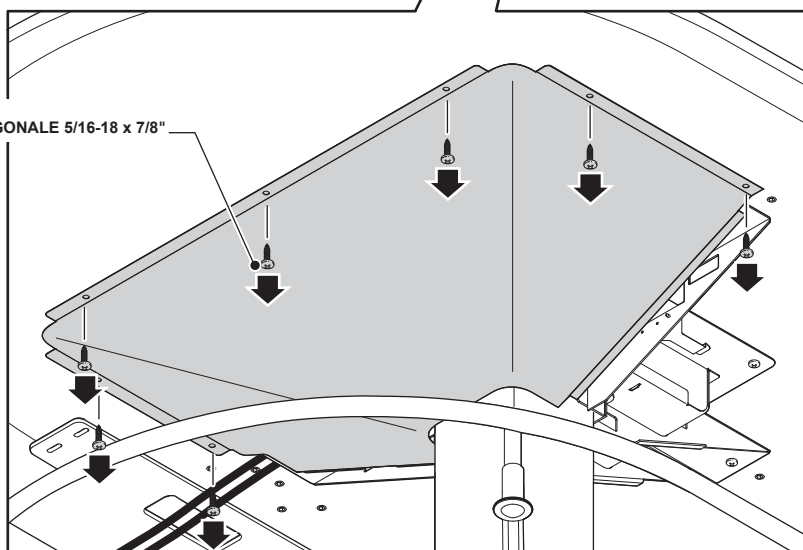
2. On considère que la fiche secteur de la table media:scape est le dispositif de débranchement de la table et du Virtual PUCK. Le dispositif de débranchement de la fiche secteur doit être facilement accessible à l'utilisateur.

3. AVERTISSEMENT : Pour réduire le risque d'incendie ou de décharges électriques, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.



1a

BOULON À TÊTE HEXAGONALE 5/16-18 x 7/8"



2. Installez la plaque VESA à l'intérieur de la zone ombrée représentée à droite. Alignez la flèche sur la plaque VESA conformément à l'illustration.

3. Ajoutez les (2) goujons de montage à l'arrière du serveur Virtual PUCK.

4. Fixez le serveur Virtual PUCK sur la plaque VESA.

CONSEIL : Pour faciliter l'installation, percer (4) trous guides en utilisant la plaque VESA comme gabarit pour positionner les trous de fixation.

PLAQUE VESA

2

CÔTÉ ÉCRAN

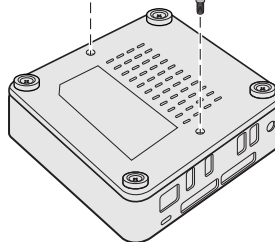
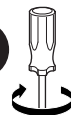
CONSEIL : Installer la plaque VESA à l'intérieur de la zone ombrée pour ne pas gêner la réinstallation du capot. La flèche doit être orientée dans ce sens.

4

CONSEIL : Faire pivoter le serveur Virtual PUCK en position en utilisant l'ouverture en forme de fente sur la plaque.

VUE DU BAS
(SOUS FACE SUPÉRIEURE)

3



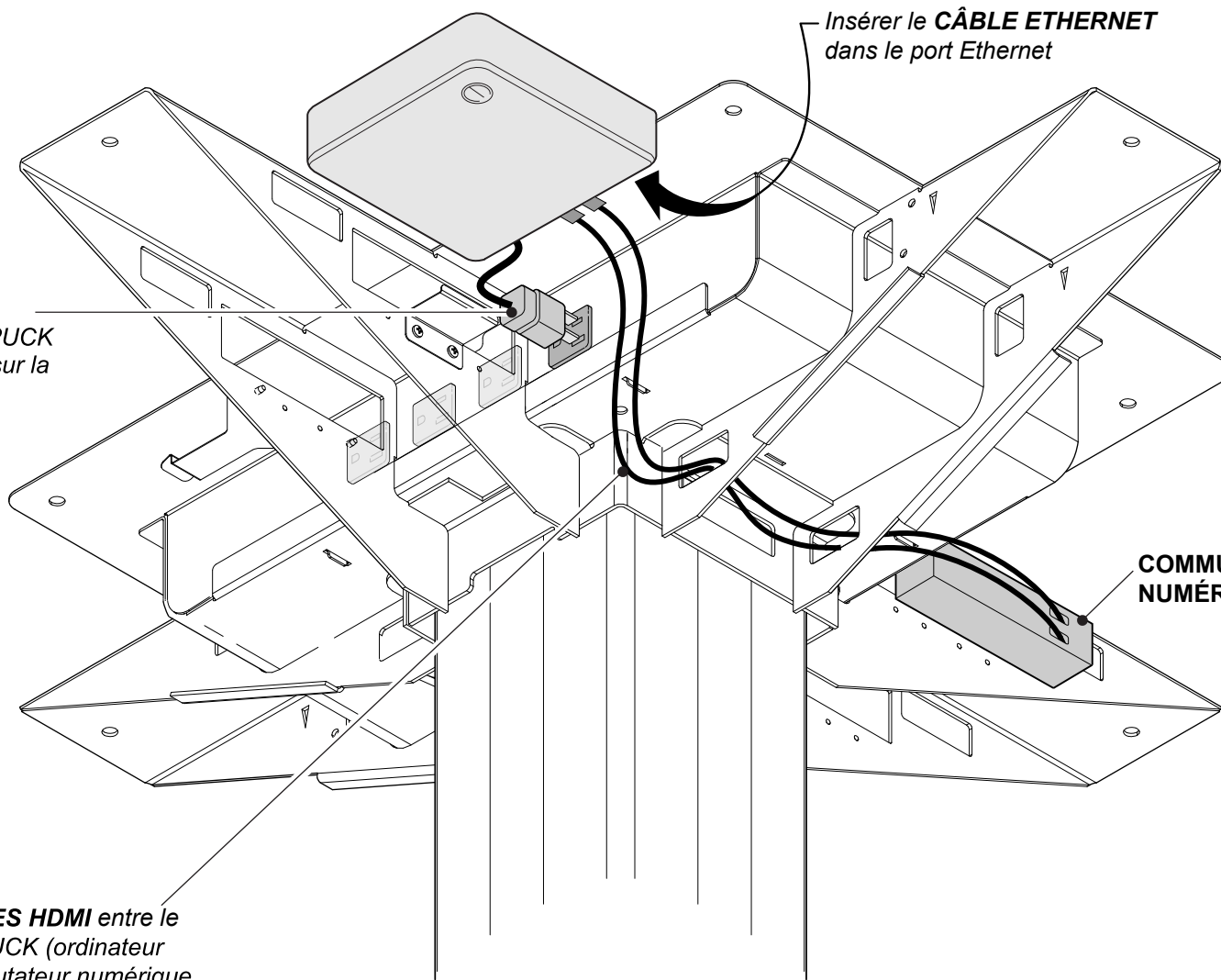
CONFIGURATION DES CÂBLES

Insérer le **CÂBLE D'ALIMENTATION** et l'adaptateur du serveur Virtual PUCK dans l'une des prises disponibles sur la table.

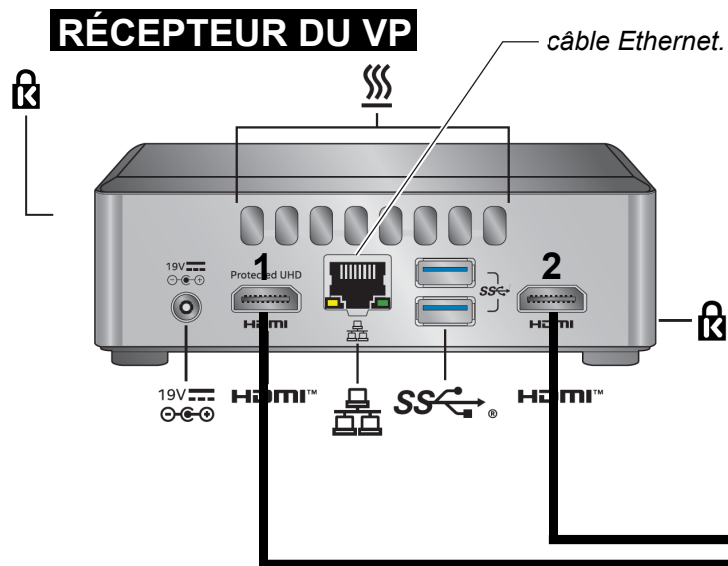
Insérer le **CÂBLE ETHERNET** dans le port Ethernet

COMMUTATEUR NUMÉRIQUE

Trajet des **CÂBLES HDMI** entre le serveur Virtual PUCK (ordinateur NUC) et le commutateur numérique.
(1 ou 2 câbles HDMI selon le nombre d'écrans)



CONFIGURATION DES CÂBLES (vue alternative)

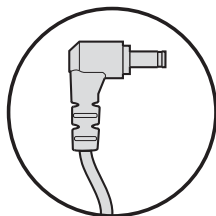
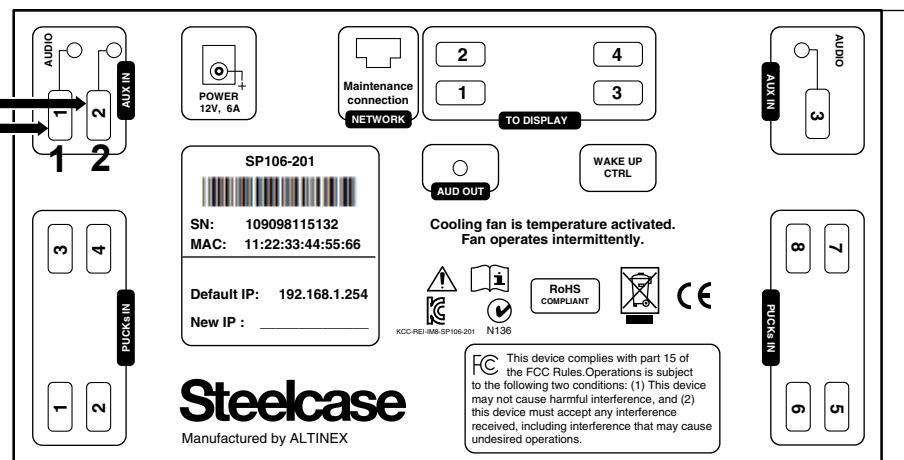


Remarque :

Les ports de sortie HDMI (1 & 2) nécessitent une configuration de cheminement spécifique. Brancher : La sortie HDMI 1 du serveur VP à l'entrée Aux 1 de l'autocommutateur et la sortie HDMI 2 du serveur VP à l'entrée Aux 2 de l'autocommutateur.

*** Pour un paramètre de moniteur, brancher la sortie HDMI 1 du serveur VP à l'entrée AUX 1 de l'autocommutateur.**

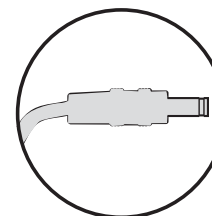
AUTOCOMMUTATEUR NUMÉRIQUE



CONNECTEUR DE TYPE DRAPEAU

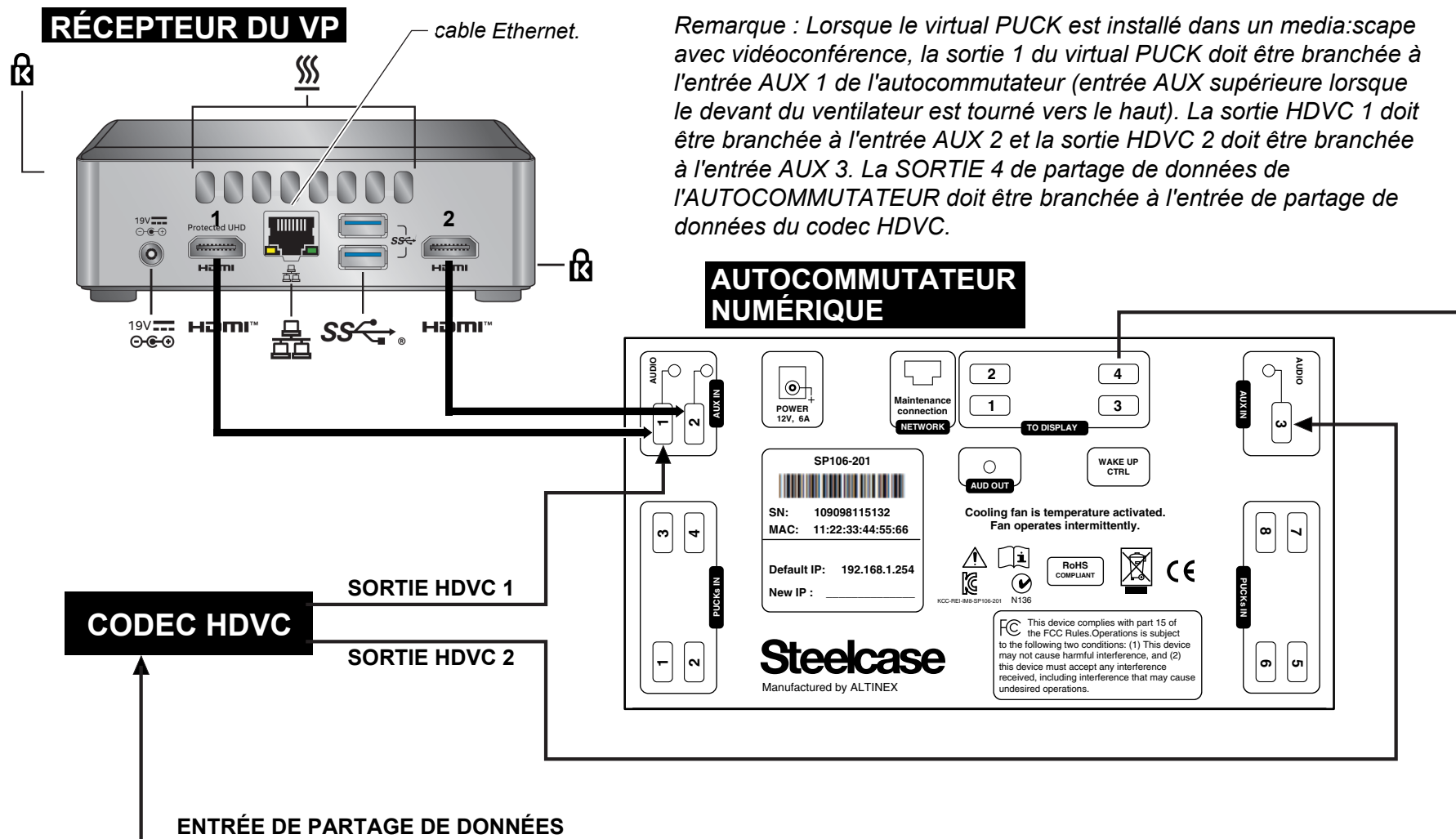
Remarque :

Le cordon d'alimentation est doté d'un connecteur de « style drapeau ». À NE PAS confondre avec l'alimentation de l'autocommutateur.

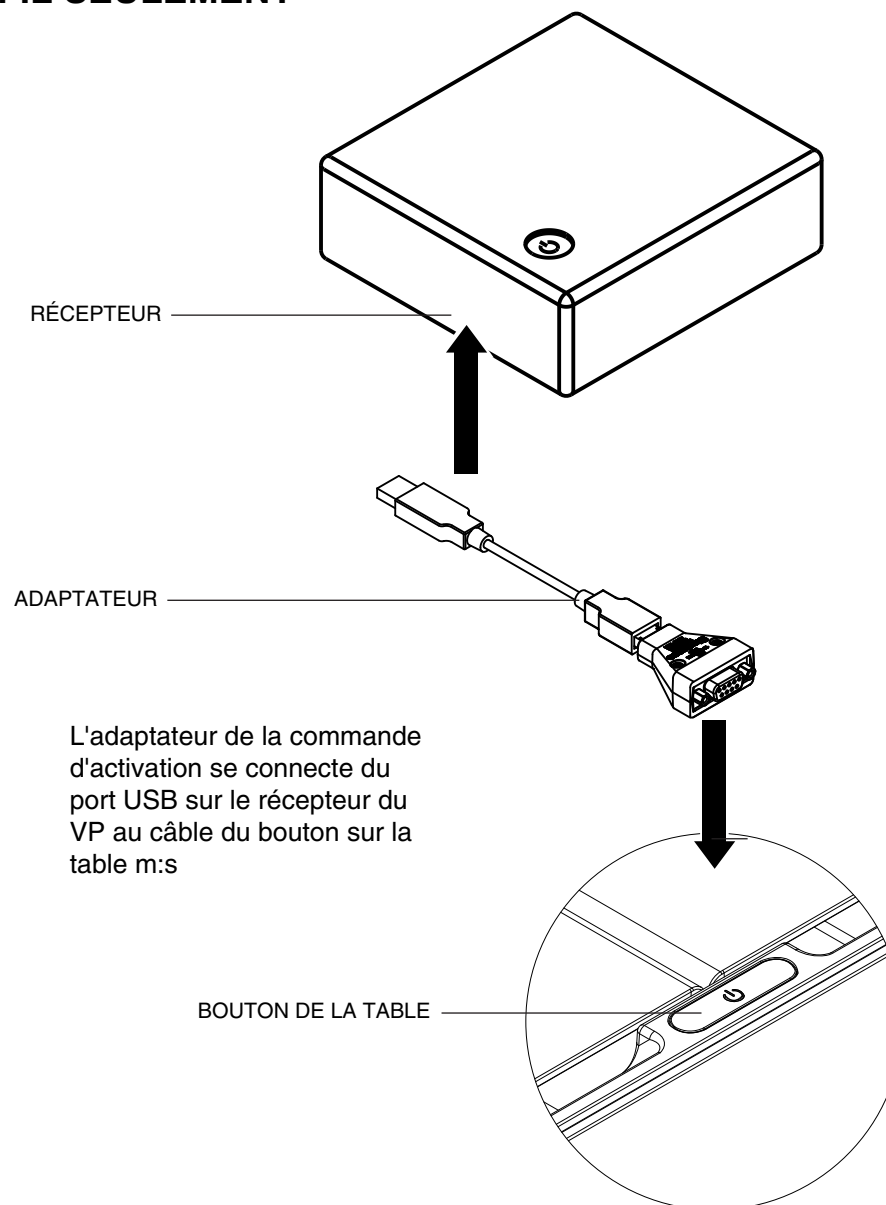
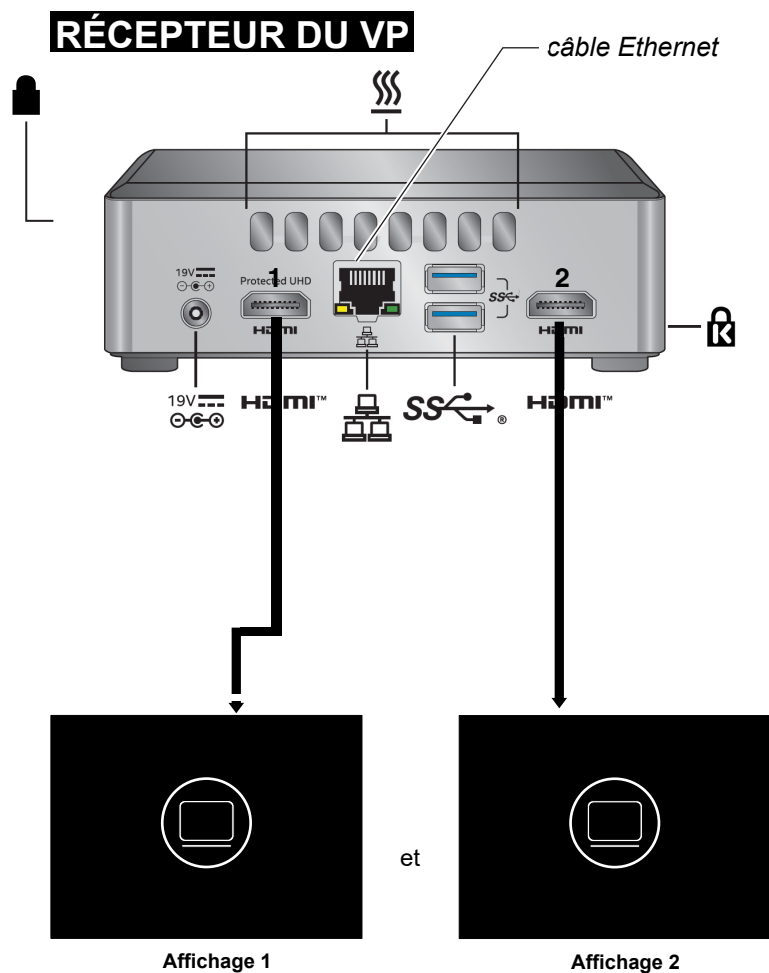


CONNECTEUR D'ALIMENTATION DROIT

CONFIGURATION DES CÂBLES Virtual PUCK + HDVC (vidéoconférence haute définition) (SYSTÈME À 2 SORTIES)



CONFIGURATION DES CÂBLES: OPTION M:S SANS FIL SEULEMENT



CONFIGURATION DU COMMUTATEUR NUMÉRIQUE

La configuration de media:scape peut être réalisée grâce aux menus affichés à l'écran (OSD). Pour passer en mode de configuration, maintenez la touche d'alimentation enfoncée environ 5 secondes. Le menu OSD affiche ensuite l'état actuel du commutateur. Dans ce mode, seul Virtual PUCK 1 s'allumera. Pour passer en mode de configuration, l'utilisateur doit saisir le mot de passe : 1342. Le Virtual PUCK clignote, et l'unité est prête à la configuration. Vous pouvez modifier au total 15 champs par le biais du menu OSD ou du format TCP/UDP. Les touches 1 et 3 sont utilisées pour basculer entre les champs, et les touches 2 et 4 pour modifier la valeur définie dans ce champ.

Si le système utilise le câblage standard présenté PAGE 5, remplacez les paramètres définis par les valeurs suivantes :

OUT1 AUX OVR: 1

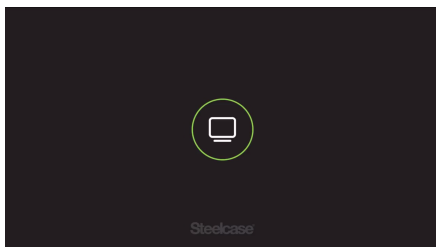
OUT2 AUX OVR: 2

Si le câblage Virtual PUCK + HDVC répond à l'illustration PAGE 6, remplacez les paramètres définis par les valeurs suivantes :

OUT1 AUX OVR : 2

OUT2 AUX OVR : 3

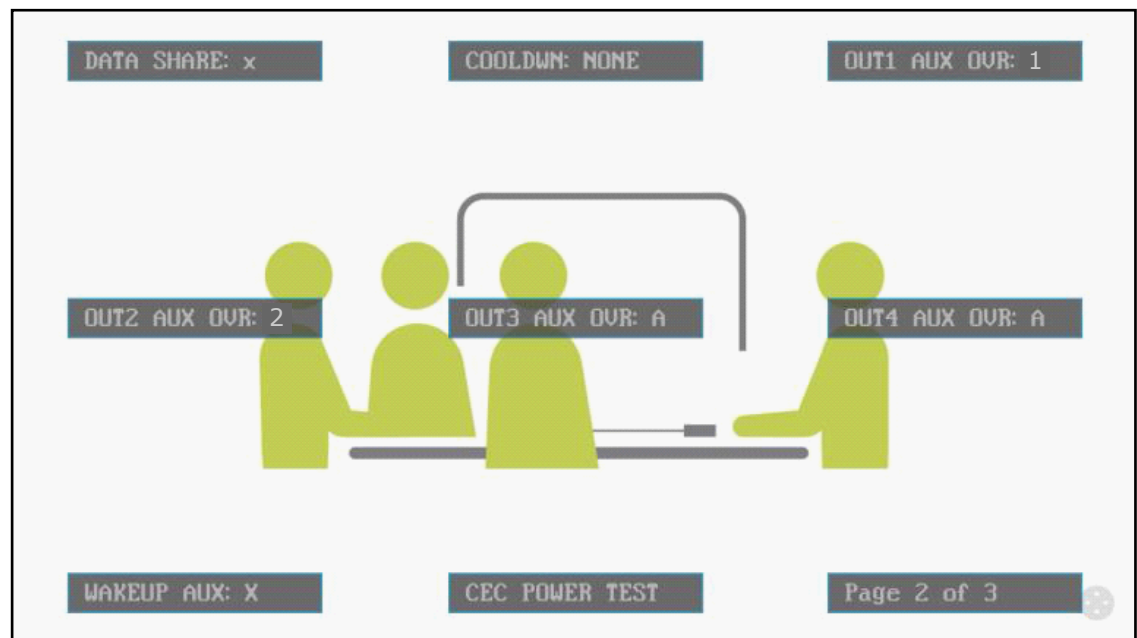
WALK-UP : 7 (uniquement si nouvel accès sans réservation (WUX) mentionné ci-dessous. Si accès WUX original ne pas modifier paramètre Sans réservation)



NOUVEL ACCÈS WUX

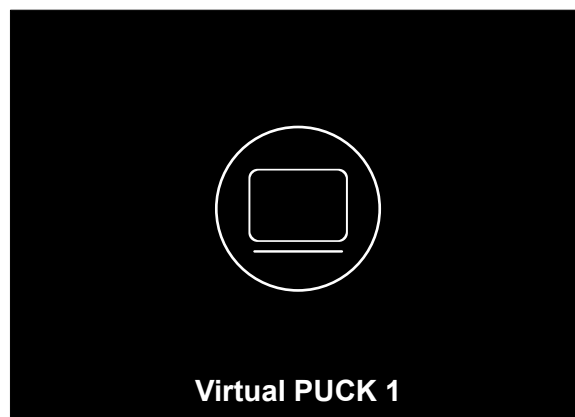


ACCÈS WUX ORIGINAL



CONFIRMATION

1. Appuyez sur le bouton de « DÉMARRAGE » du serveur Virtual PUCK.
2. Confirmez que l'affichage des écrans est actif comme suit :



Écran 1

et



Écran 2

VALIDER LA RÉDUCTION DU RETARD D'AFFICHAGE (recommandé)

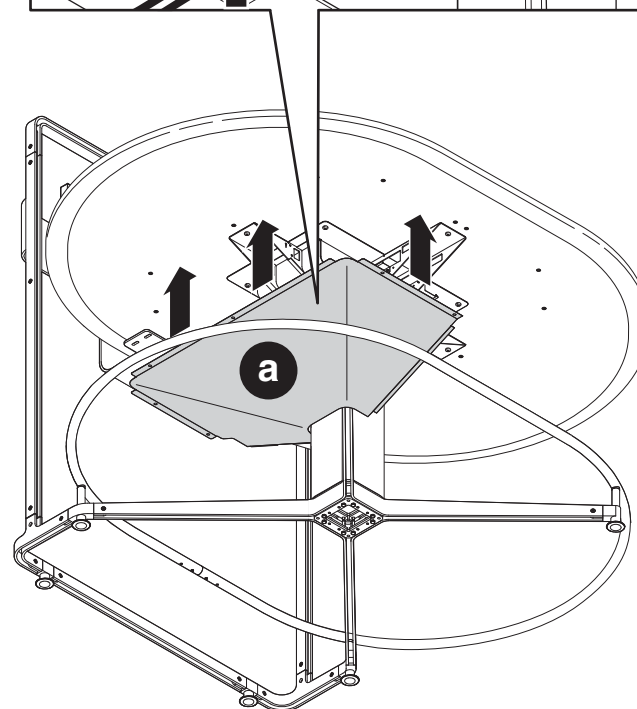
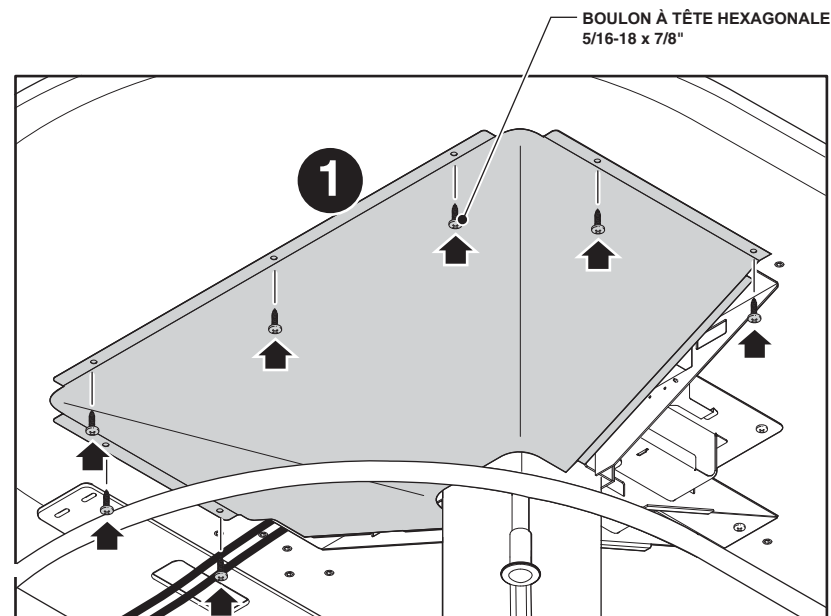
Les fabricants d'écrans intègrent souvent un paramètre de réduction du retard d'affichage plus souvent désigné mode « jeu » (Game Mode).

1. À l'aide de la touche Menu sur la télécommande du moniteur, ouvrez le menu « Paramètres ».
2. Recherchez le paramètre « Mode Image » et réglez-le sur « Jeu ».

Remarque : Le mode Image, le paramètre d'image, scène et le mode AV sont les termes courants désignant le paramètre à définir sur « Jeu ». La plupart des écrans Samsung peuvent être réglés en « mode jeu » en naviguant depuis Configuration > Général > Mode jeu.

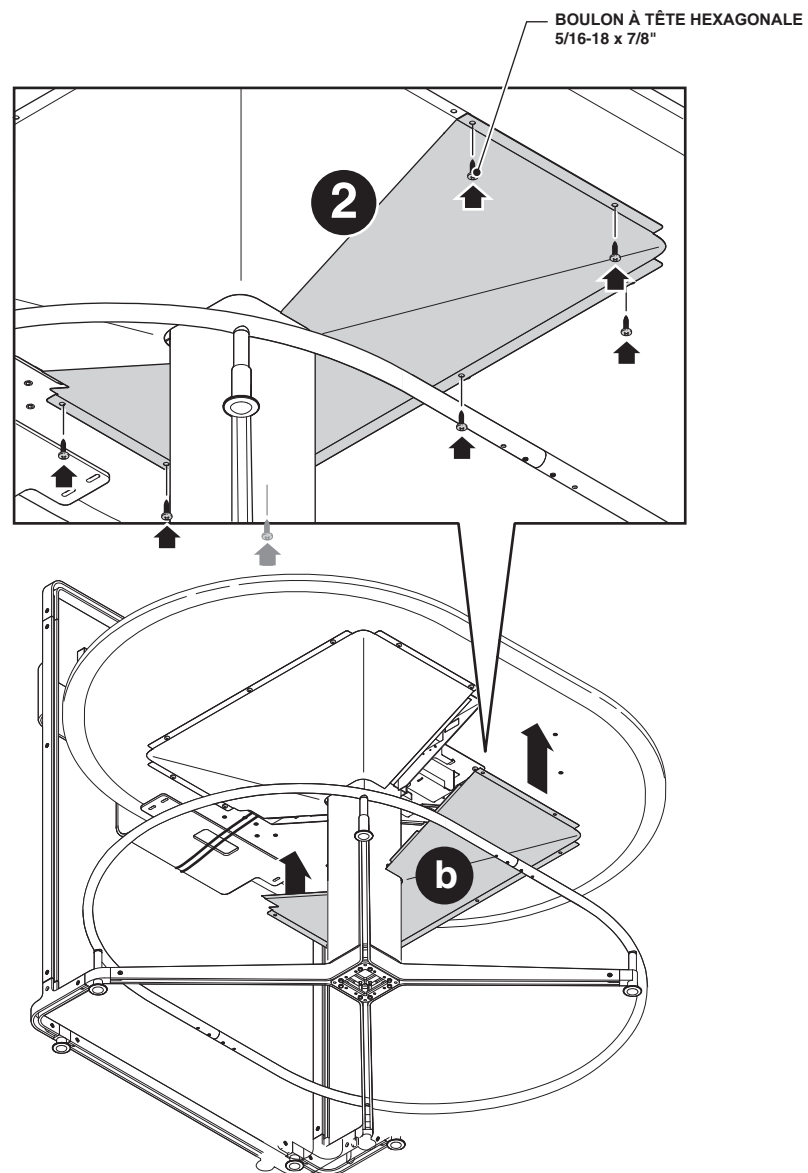
REMONTER LE CAPOT

1. Installez le capot pyramidal « a ».
Fixez le capot pyramide « a » en utilisant sept (7) boulons à tête hexagonale de 5/16-18 x 7/8".



2. Installez le capot pyramidal « b ». Fixez le capot pyramide « b » en utilisant sept (7) boulons à tête hexagonale de 5/16-18 x 7/8".

3. Reconnectez les câbles media:scape.

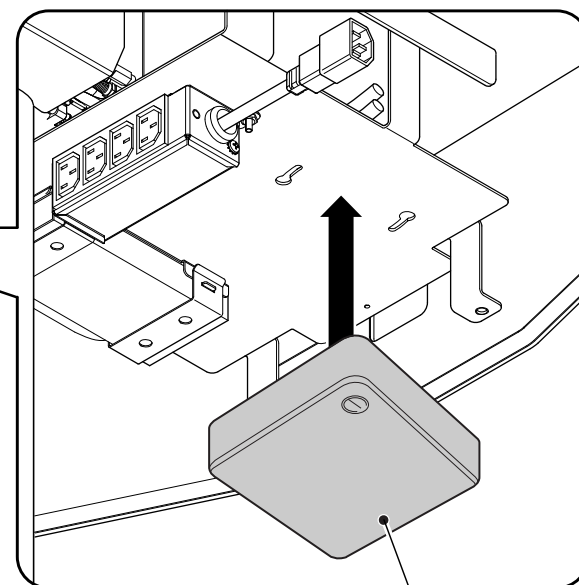
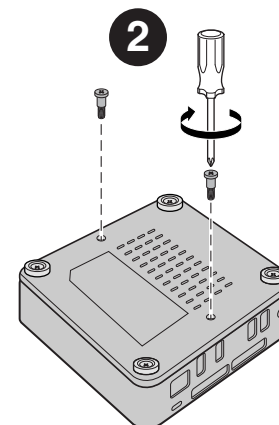
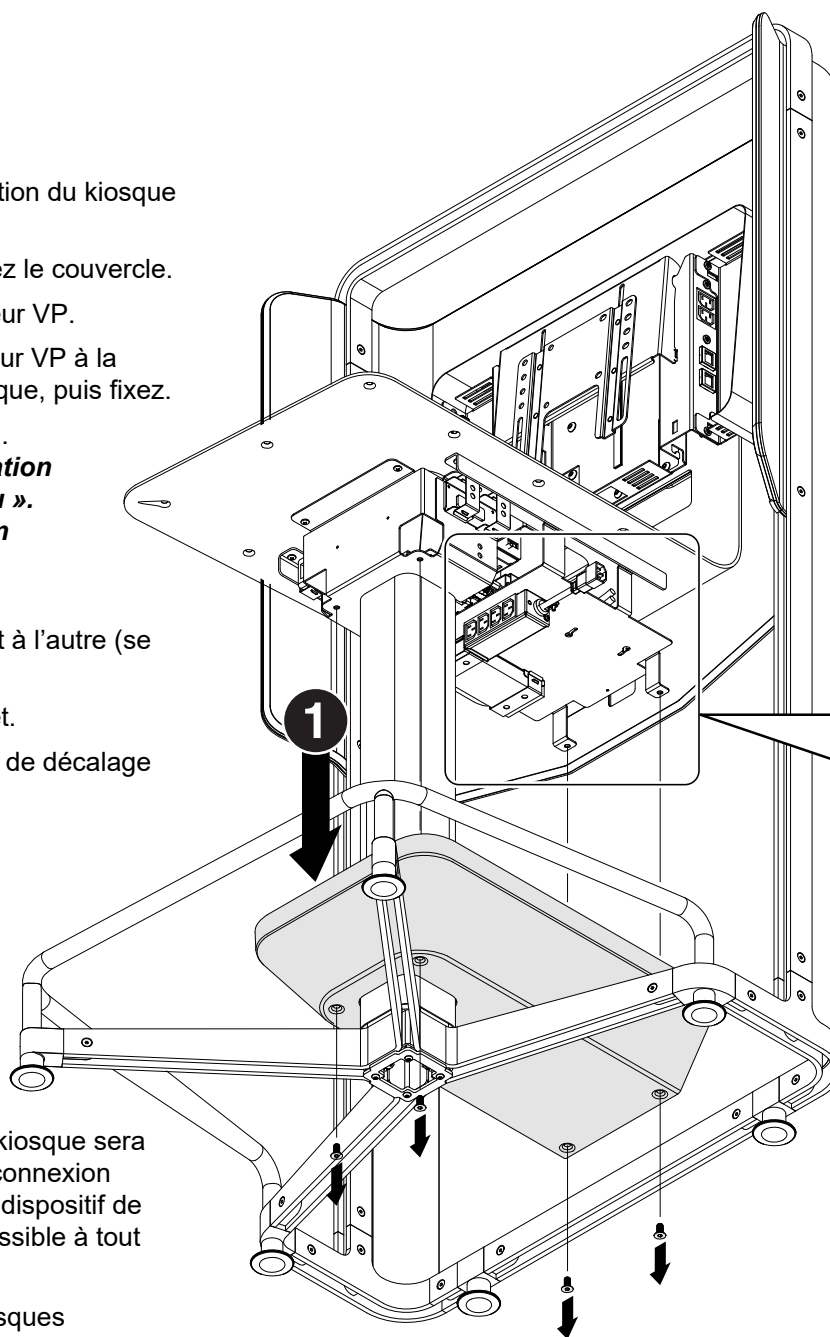


VP POUR KIOSQUE

1. Débranchez le cordon d'alimentation du kiosque avant de retirer le couvercle.
2. Retirez les (4) vis Allen et abaissez le couvercle.
3. Fixez (2) goujons au dos du serveur VP.
4. Soulevez et faites pivoter le serveur VP à la position souhaitée sur le pont du kiosque, puis fixez.
5. Branchez le cordon d'alimentation.
REMARQUE : Le cordon d'alimentation dispose d'un connecteur « drapeau ». À ne pas confondre avec un cordon d'alimentation d'autocommutateur media:scape.
6. Branchez le câble HDMI d'un bout à l'autre (se reporter à la page 5).
7. Branchez le câble réseau Ethernet.
8. Activez le paramètre de réduction de décalage (recommandé, voir la page 6).
9. Remettez le couvercle.
10. Rebranchez le dispositif.

REMARQUE : La prise principale du kiosque sera considérée comme le dispositif de déconnexion pour le kiosque et le virtual PUCK. Le dispositif de déconnexion doit être facilement accessible à tout moment pour l'utilisateur.

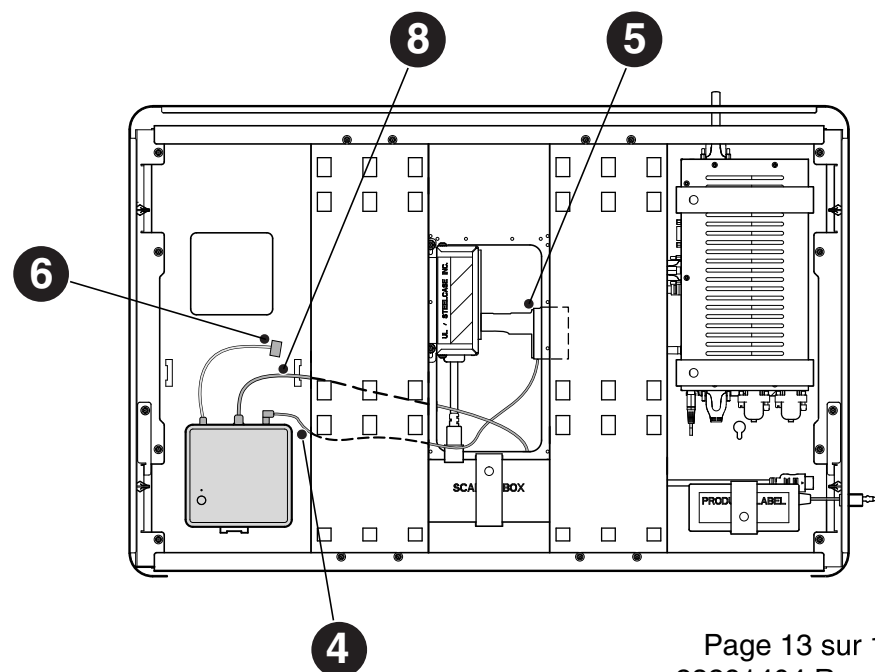
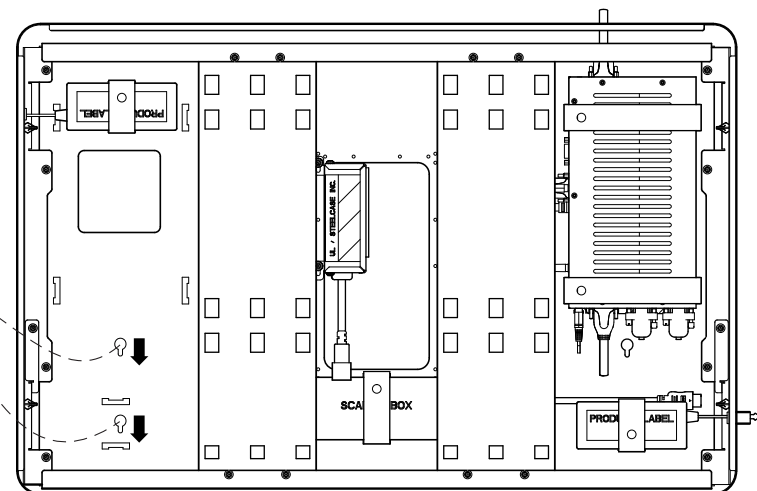
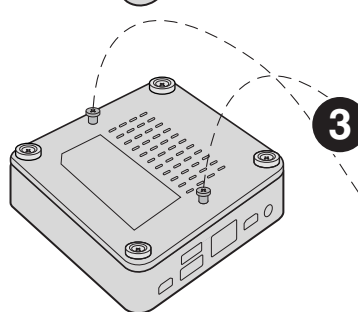
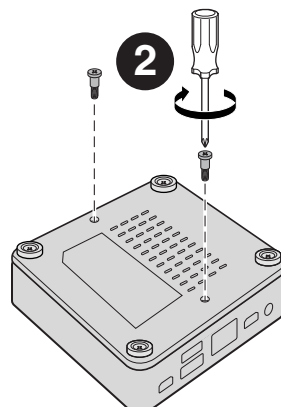
AVERTISSEMENT : Pour réduire les risques d'incendie ou de choc électrique, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.

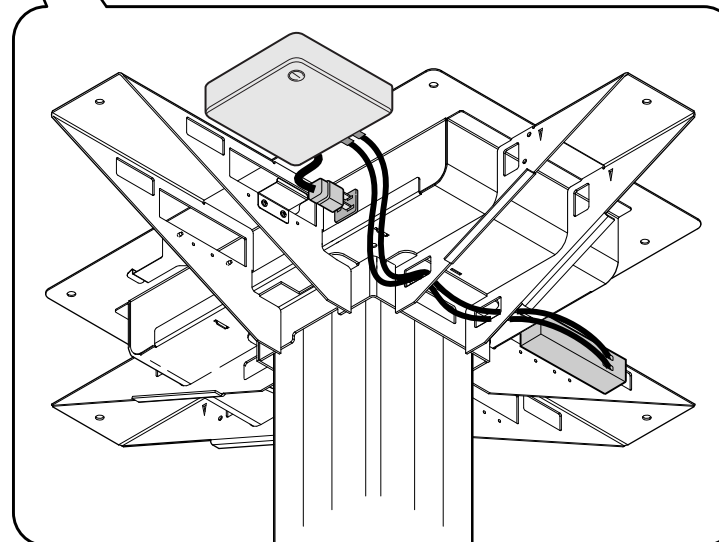
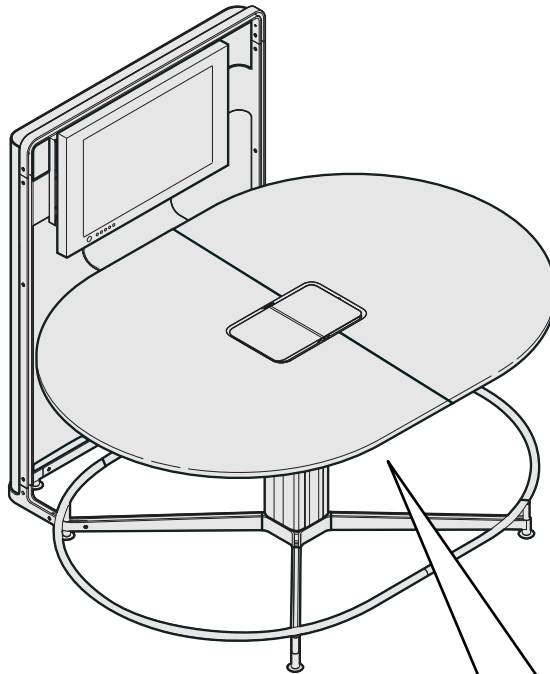


3 ASTUCE : Faites pivoter le **SERVEUR VP** à la position souhaitée à l'aide des encoches en trou de serrure.

VP pour media:scape sur ANSWER

1. Débranchez le cordon d'alimentation du dispositif Answer media:scape avant d'installer le serveur VP.
2. Fixez (2) goujons au dos du serveur VP.
3. Alignez les goujons sur les encoches en trou de serrure dans le coin inférieur gauche du panneau. Appuyez dessus et ensuite vers le bas.
4. Branchez le connecteur de style « drapeau » de l'alimentation du VP au récepteur du VP (voir la page 5).
5. Insérez la fiche à 2 broches du cordon d'alimentation du VP dans l'adaptateur C-14-NEMA (fourni), acheminez jusqu'au coffret électrique et branchez à l'une des quatre prises fournies.
6. Pour terminer la configuration des câbles pour les applications utilisant l'autocommutateur, (voir la page 5) ou (la page 7) pour la configuration uniquement sans fil.
7. Branchez le câble réseau Ethernet au serveur VP.
8. Activez le paramètre de réduction de décalage (recommandé, voir la page 7).
9. Rebranchez le dispositif Answer media:scape.





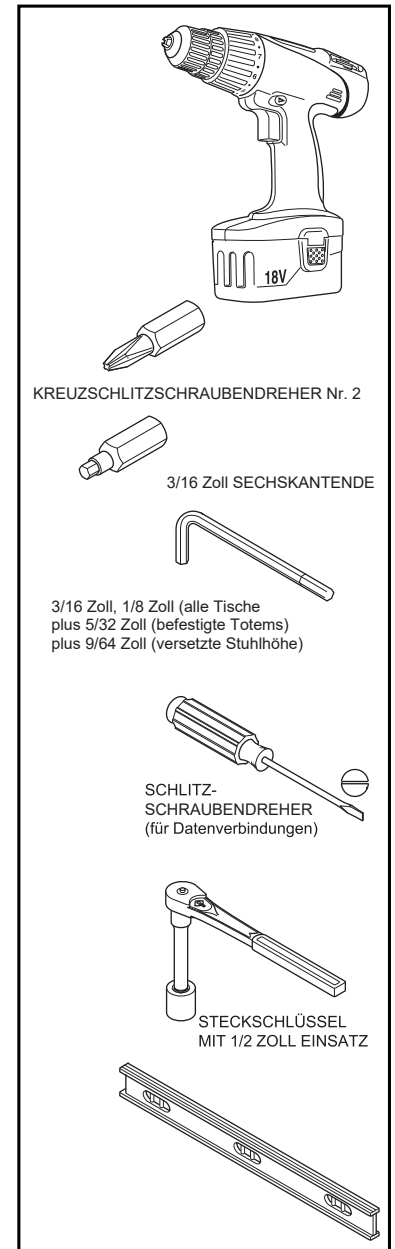
Bei Problemen, Fragen oder Anfrage wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder an Steelcase Line 1 unter **888.STEELCASE** (+1.888.783.3522), um schnelle Unterstützung von hilfsbereiten Mitarbeitern zu erhalten.

(Außerhalb von Kanada, Mexiko, Puerto Rico, der USA und den US Virgin Islands rufen Sie folgende Nummer an: +1.616.247.2500)

Oder besuchen Sie unsere Website:
www.steelcase.com

© 2015 Steelcase Inc.
Grand Rapids, MI 49501
U.S.A.

Gedruckt in den USA

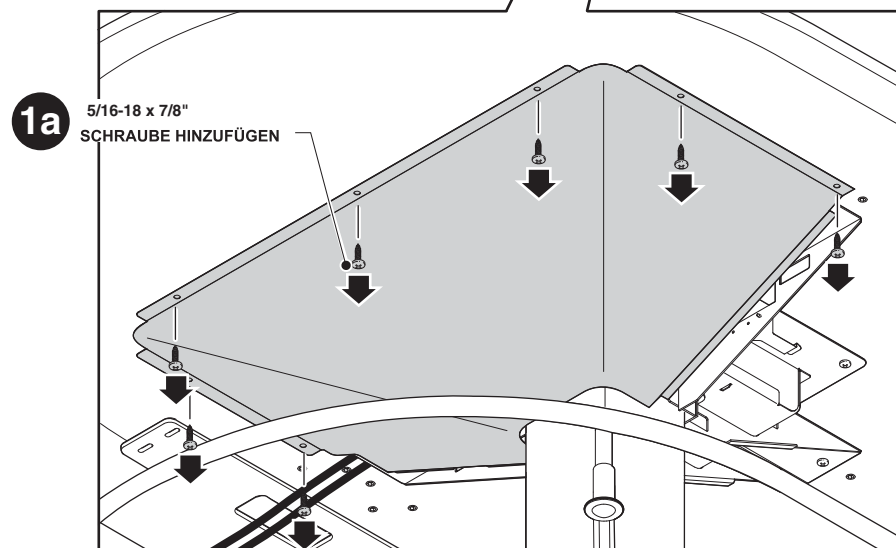
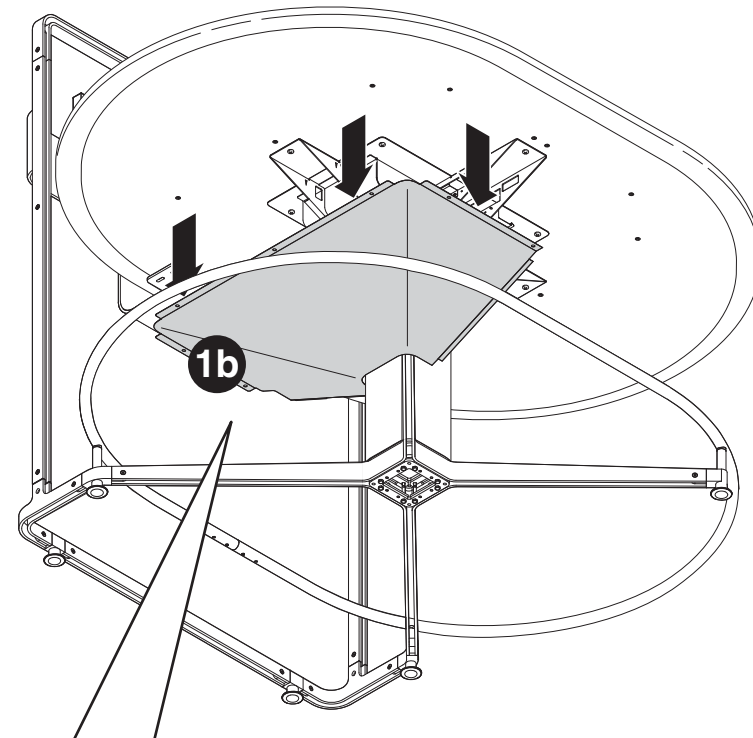


1. a) Verwenden Sie einen Sechskant-Steckschlüssel zum Entfernen der Schrauben, dann b) entfernen Sie die Abdeckung von der Unterseite der Tischplatte.

1. Der media:scape Tisch muss vor der Entfernung der Abdeckung ausgesteckt werden. Bitte beachten Sie, dass einige media:scape Tische zwei Kabel verwenden und trennen Sie beide Kabel.

2. Der media:scape Tischnetzstecker dient als Trennvorrichtung sowohl für den Tisch als auch für Virtual PUCK. Die Netzstecker-Trennvorrichtung muss für den Nutzer leicht zugänglich bleiben.

3. ACHTUNG: Um die Gefahr von Bränden oder Stromschlägen zu verringern, darf dieses Gerät weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden.



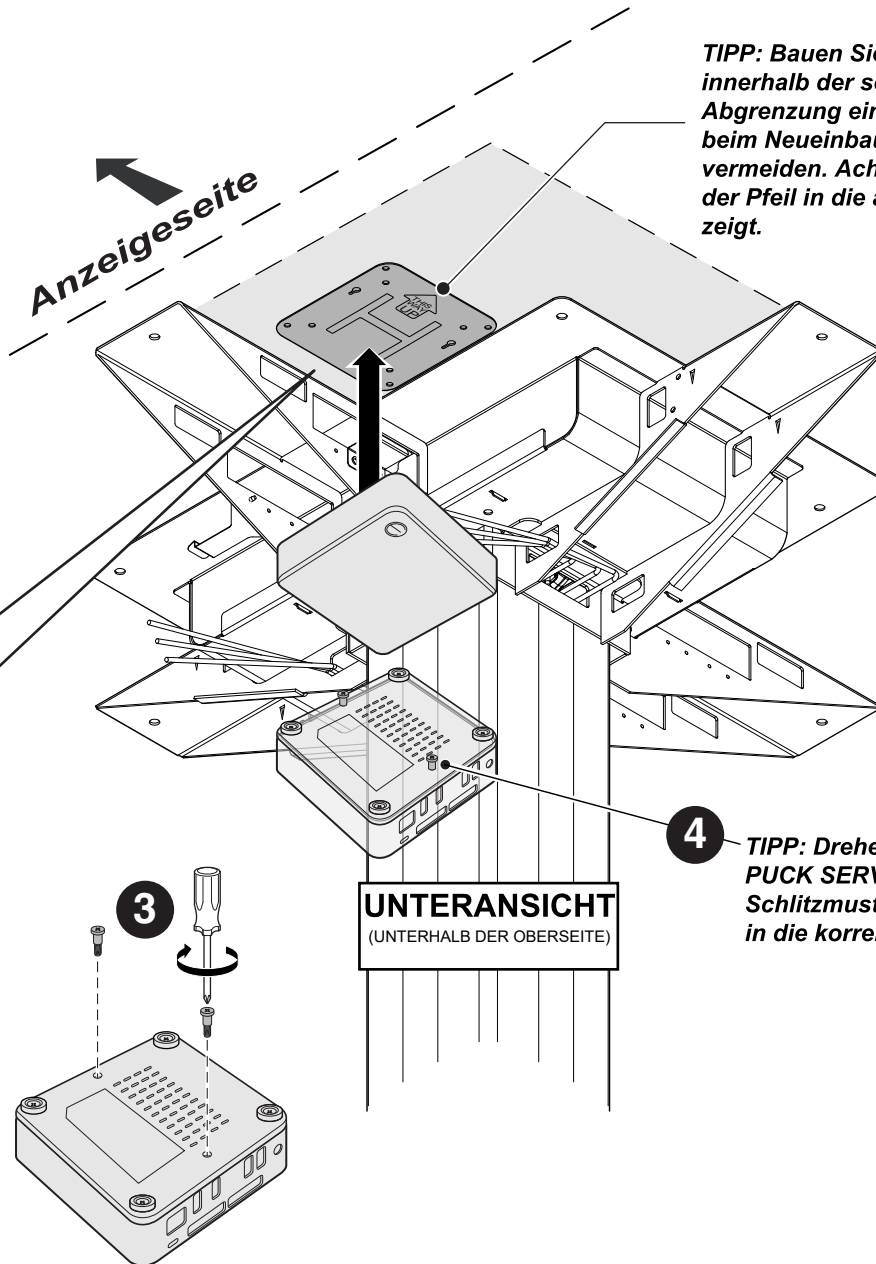
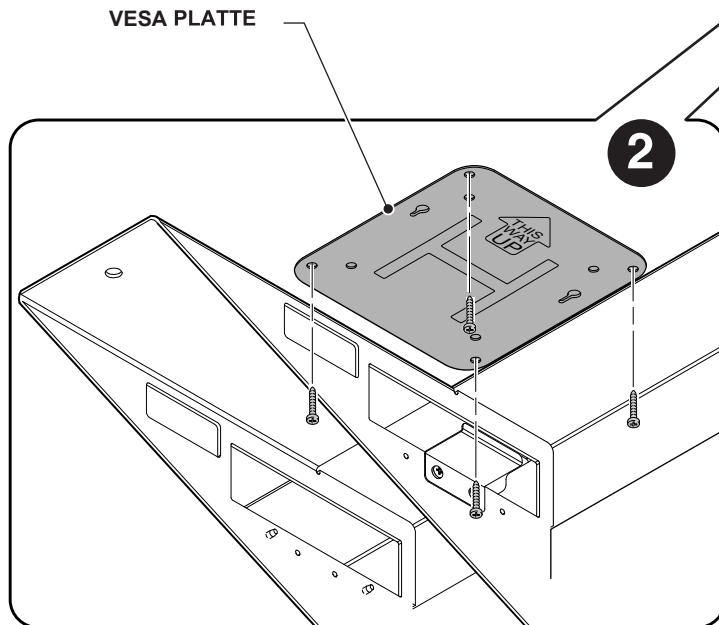
2. Installieren Sie die VESA-Platte innerhalb des schraffierten Bereichs, der rechts angezeigt wird. Richten Sie den Pfeil auf der VESA-Platte aus, wie dargestellt.

3. Bringen Sie (2) Bolzenhalterungen an der Rückseite des Virtual PUCK Servers an.

4. Befestigen Sie den Virtual PUCK Server auf der VESA-Platte.

TIPP: Zur einfachen Installation bohren Sie (4) Führungslöcher, und verwenden Sie dazu die VESA-Platte als Vorlage für die Lochpositionen.

TIPP: Bauen Sie die VESA-Platte innerhalb der schattierten Abgrenzung ein, um Überlagerungen beim Neueinbau der Abdeckung zu vermeiden. Achten Sie darauf, dass der Pfeil in die angegebene Richtung zeigt.



TIPP: Drehen Sie den Virtual PUCK SERVER mit Hilfe des Schlitzmusters in der Platte in die korrekte Position.

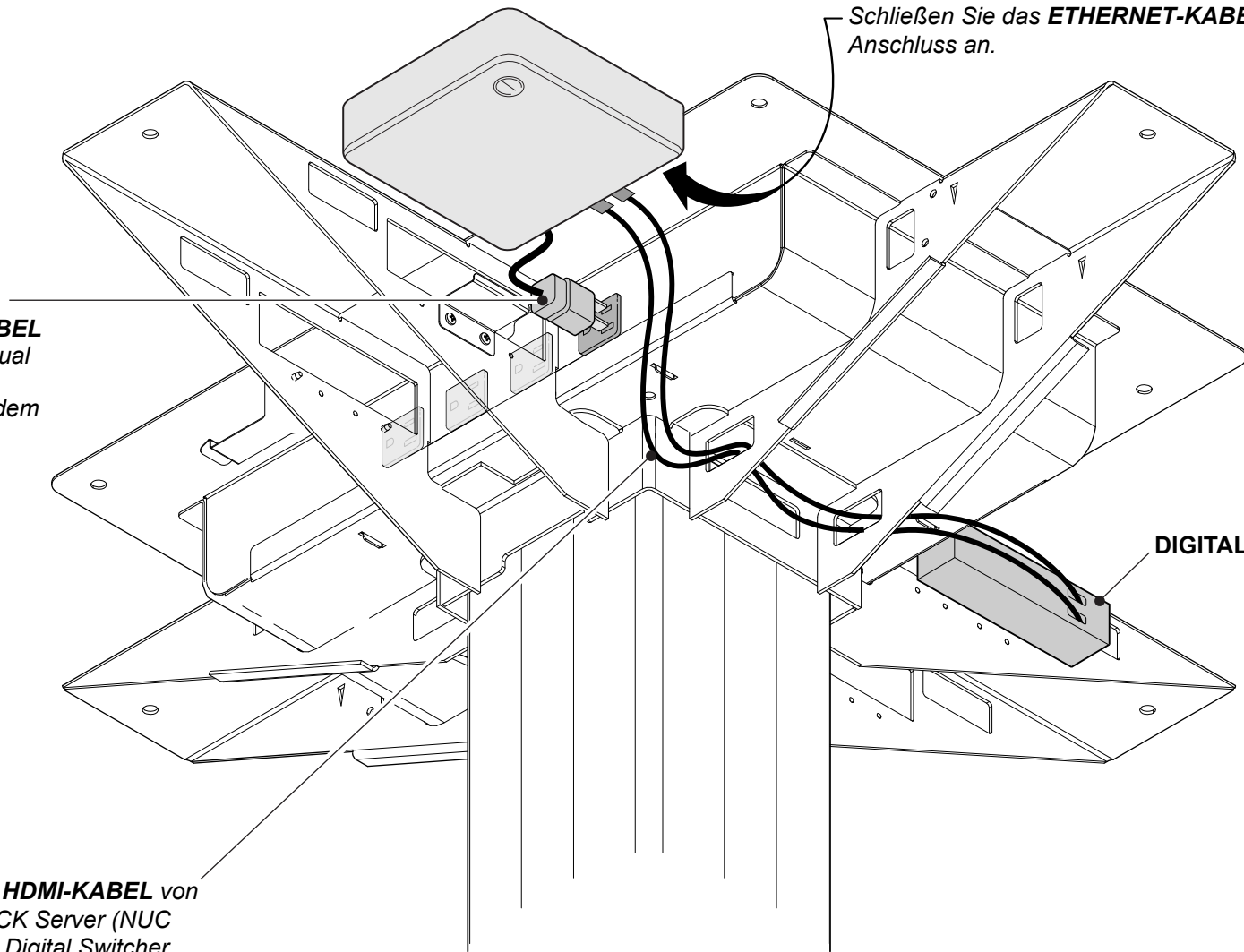
KABELKONFIGURATION

Schließen Sie das **NETZKABEL** und den Adapter für den Virtual PUCK Server an einem der verfügbaren Ausgänge auf dem media:scape Tisch an.

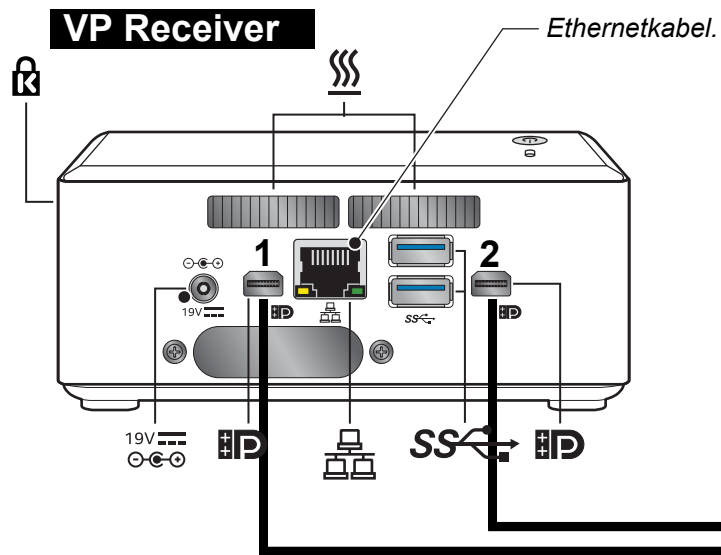
Schließen Sie das **ETHERNET-KABEL** am Ethernet-Anschluss an.

DIGITAL SWITCHER

Kabelpfad für **HDMI-KABEL** von VIRTUAL PUCK Server (NUC Computer) zu Digital Switcher.
(1 oder 2 HDMI-Kabel je nach Anzahl der Displays.)



KABELKONFIGURATION (Alternativansicht)

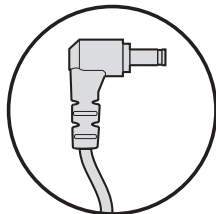
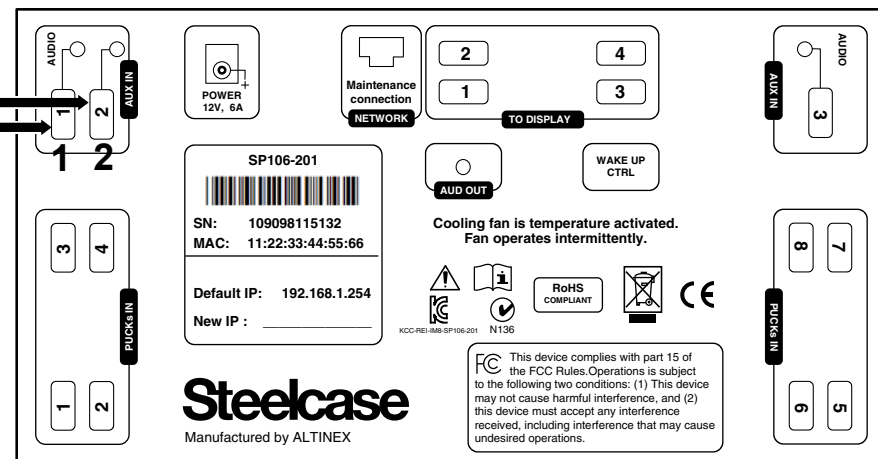


Hinweis:

Die HDMI-Output-Anschlüsse (1 & 2) erfordern eine spezielle Leitungskonfiguration. Konfiguration: VP Server HDMI Output 1 an Switcher Aux Input 1 und VP Server HDMI Output 2 an Switcher Aux Input 2.

* Für eine Monitor-Einstellung VP Server HDMI Output 1 an Switcher AUX Input 1 verwenden.

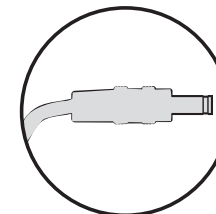
DIGITALSCHALTER



STECKANSCHLUSS

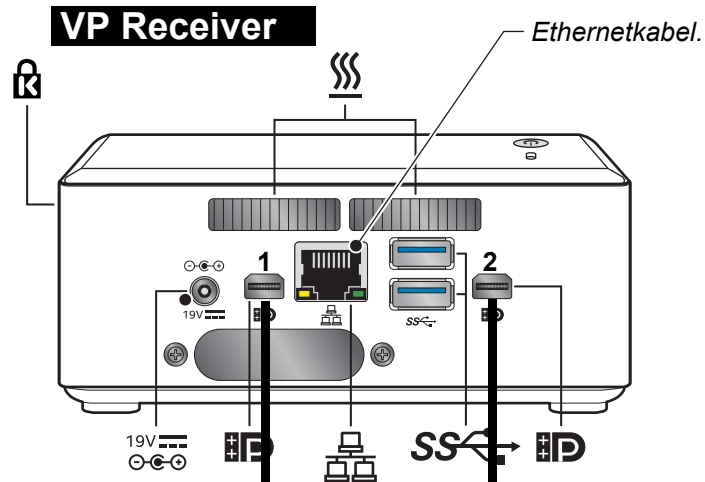
Hinweis:

Netzkabel hat einen Steckanschluss. NICHT MIT Netzkabel für Schalter verwechseln.

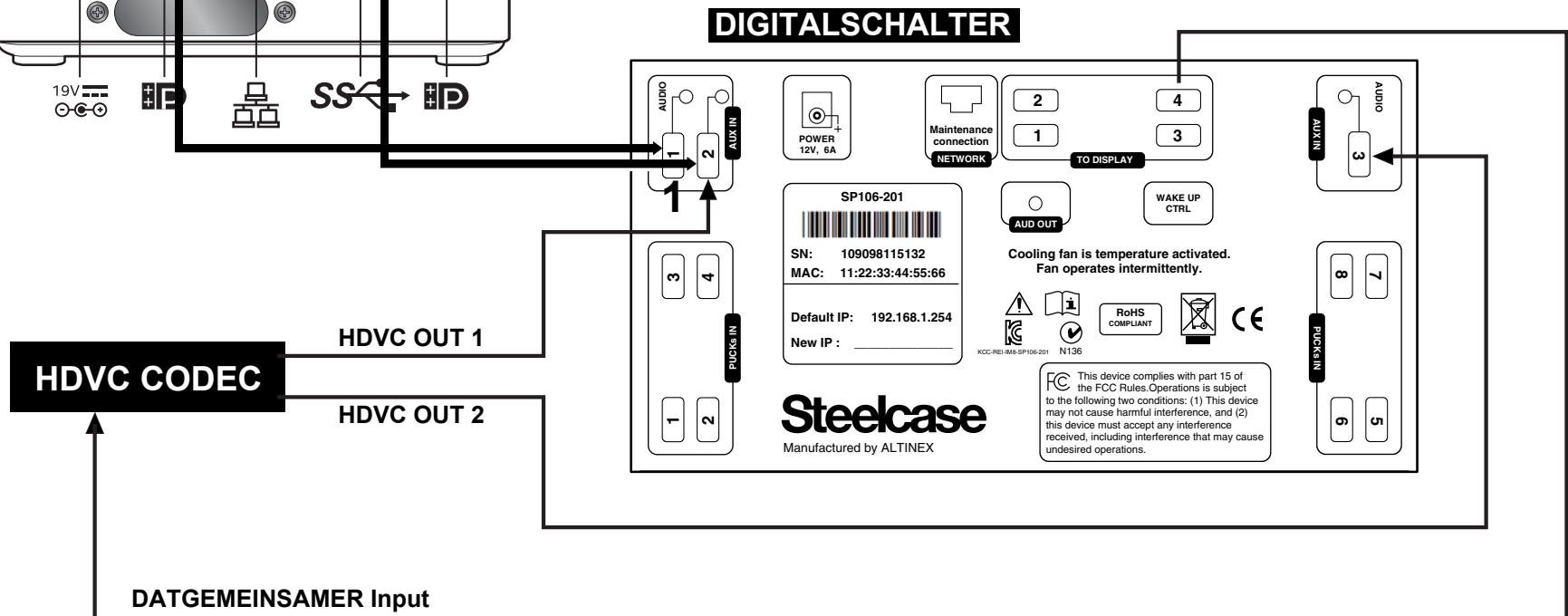


GERADER NETZANSCHLUSS

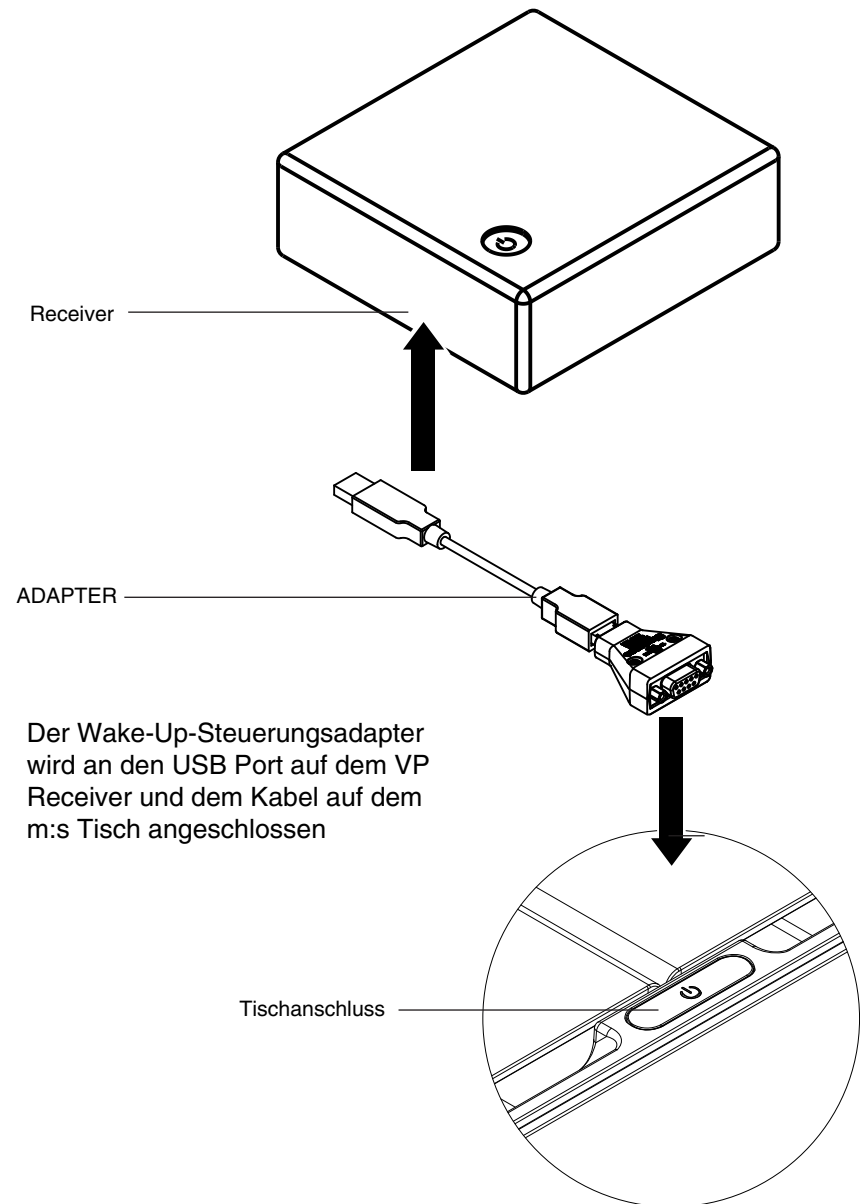
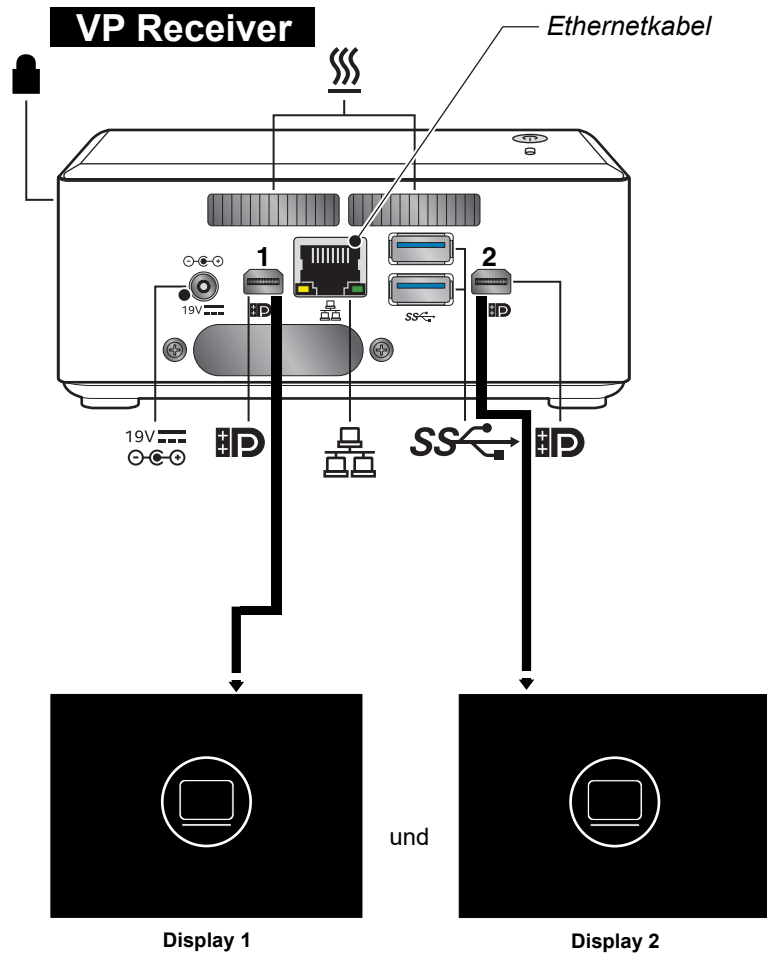
Virtual PUCK + HDVC (High Definition Video Conferencing) KABELKONFIGURATION (2 OUTPUT SYSTEM)



Hinweis: Wenn Virtual PUCK in media:scape mit Video Conferencing installiert ist, Virtual PUCK Output 1 MUSS an den Output AUX 1 des Schalters (oberer AUX Input wenn Ventilator nach oben zeigt) angeschlossen werden. Der HDVC Output 1 sollte an AUX 2 und HDVC Output 2 an AUX 3 angeschlossen werden. Datenverbund von SWITCHER OUT 4 muss an den HDVC Codec-Datenverbund-Input angeschlossen werden.



KABELKONFIGURATION: M:S NUR WIRELESS-OPTION



DIGITAL SWITCHER KONFIGURATION

Die Konfiguration für media:scape kann mit OSD durchgeführt werden. Um in den Konfigurationsmodus überzugehen, halten Sie die Betriebstaste ca. 5 Sekunden lang gedrückt. Danach zeigt OSD den aktuellen Switcher-Status an. In diesem Modus leuchtet nur Virtual Puck 1 auf. Um den Konfigurationsmodus aufzurufen, muss der Benutzer das Passwort eingeben: 1342. Der Virtual PUCK beginnt zu blinken und das Gerät ist bereit für die Konfiguration. Insgesamt können 15 Felder entweder über OSD oder TCP/UDP geändert werden. Die Tasten 1 und 3 dienen zum Wechseln zwischen den Feldern, mit den Tasten 2 und 4 wird der Einstellungswert des jeweiligen Feldes geändert.

Wenn das System die auf Seite 5 dargestellte Standardverkabelung verwendet, ändern Sie die Einstellungswerte wie folgt:

OUT1 AUX OVR: 1

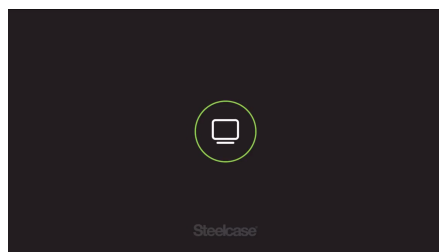
OUT2 AUX OVR: 2

Wenn die Virtual PUCK + HDVC-Verkabelung verwendet wird, wie auf SEITE 6 gezeigt, ändern Sie die Einstellungswerte wie folgt:

OUT1 AUX OVR: 2

OUT2 AUX OVR: 3

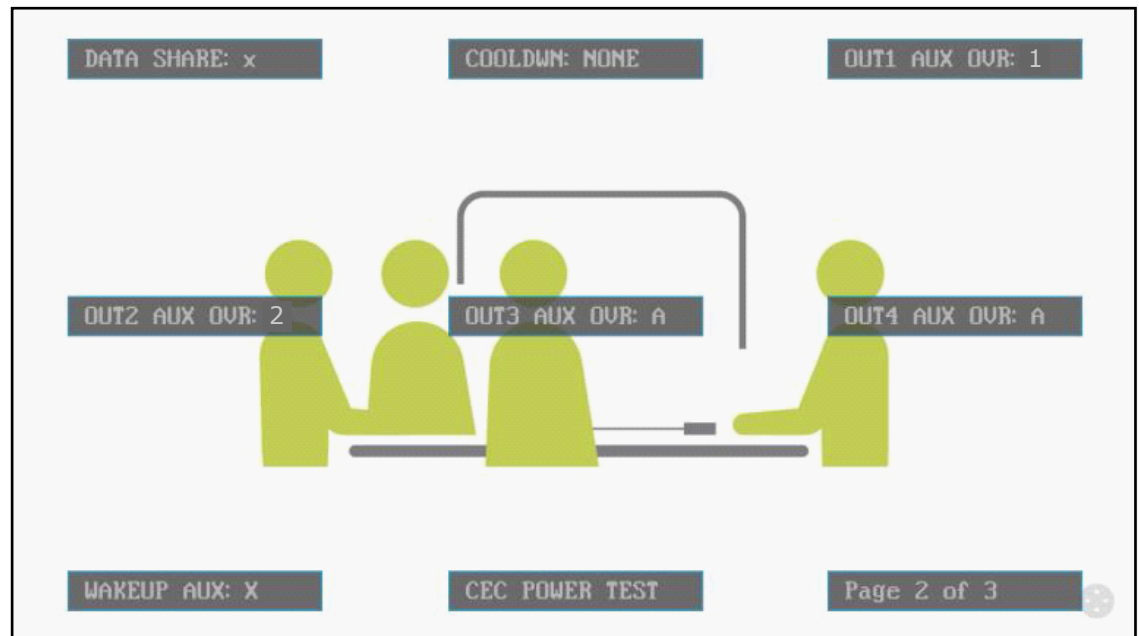
WALK-UP (STARTBILDSCHIRM, SBS): 7 (nur wenn unten SBS NEU angegeben ist, bei SBS ORIGINAL wird die Walk-Up-Einstellung nicht geändert)



SBS NEU



SBS ORIGINAL



BESTÄTIGUNG

1. Drücken Sie die Betriebstaste für Virtual PUCK Server.
2. Bestätigen Sie, dass Bildschirme angezeigt werden wie gezeigt:



Display 1

und



Display 2

REDUZIERTER EINGANGSVERZÖGERUNG (empfohlen)

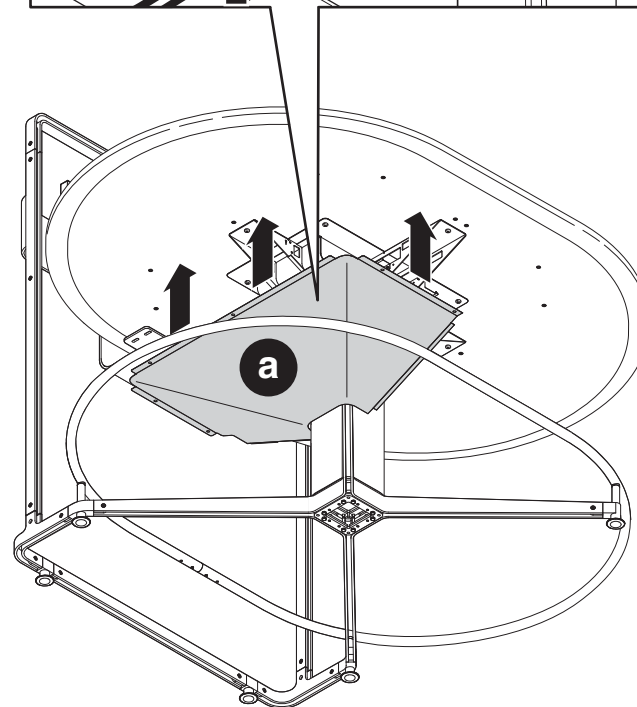
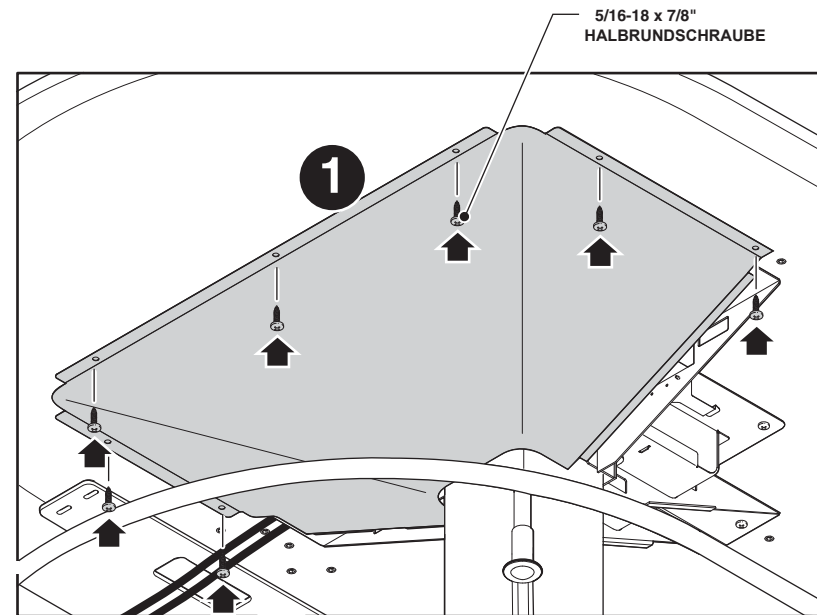
Display-Hersteller stellen häufig eine Einstellung zur Reduzierung der Eingangssignalverzögerung bereit, die häufig als „Spielmodus“ bezeichnet wird.

1. Öffnen Sie das Menü „Einstellungen“ mittels der Fernbedienungstaste oder der Menü-Taste auf dem Display.
2. Öffnen Sie die Einstellung „Bildmodus“ und ändern Sie sie auf „Spiel“.

Hinweis: Bildmodus, Bildeinstellung, Szene und AV-Modus sind gängige Begriffe für die Einstellung, die auf „Spiel“ geändert werden muss. Die meisten Samsung-Displays können auf „Spielmodus“ umgeschaltet werden, indem zu Einstellungen > Allgemein > Spielmodus navigiert wird.

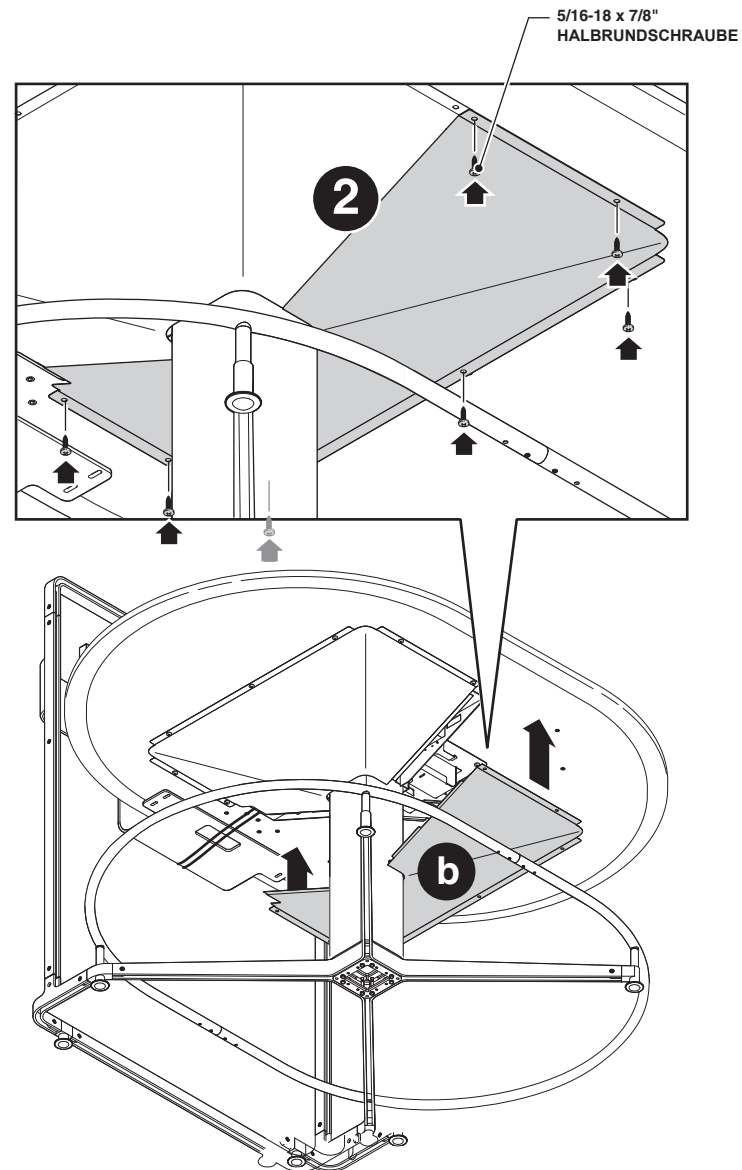
ABDECKUNG WIEDER INSTALLIEREN

1. Installieren Sie wieder die Pyramidenabdeckung „a“. Befestigen Sie die Pyramidenabdeckung „a“ mit sieben (7) 5/16-18 x 7/8 Zoll Halbrundkopfschrauben.



2. Installieren Sie die Pyramidenabdeckung „b“.
Befestigen Sie die Pyramidenabdeckung „b“ mit sieben (7) 5/16-18 x 7/8 Zoll Rundkopfschrauben.

3. Schließen Sie die media:scape Kabel wieder an.

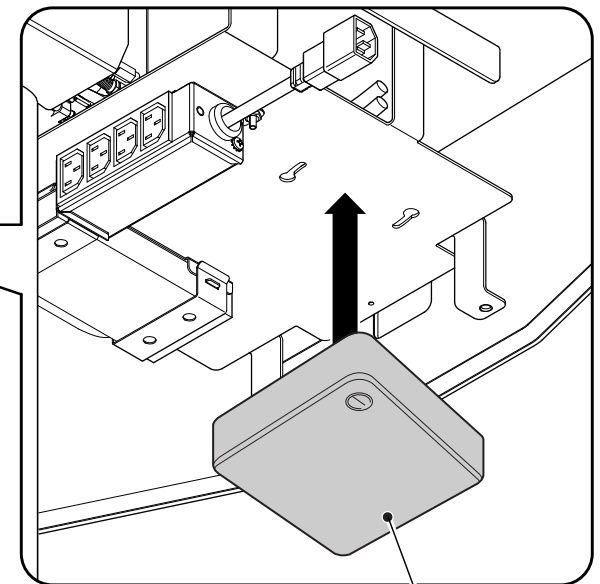
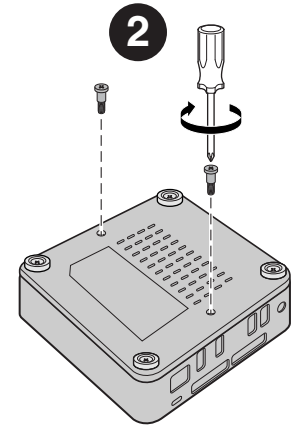
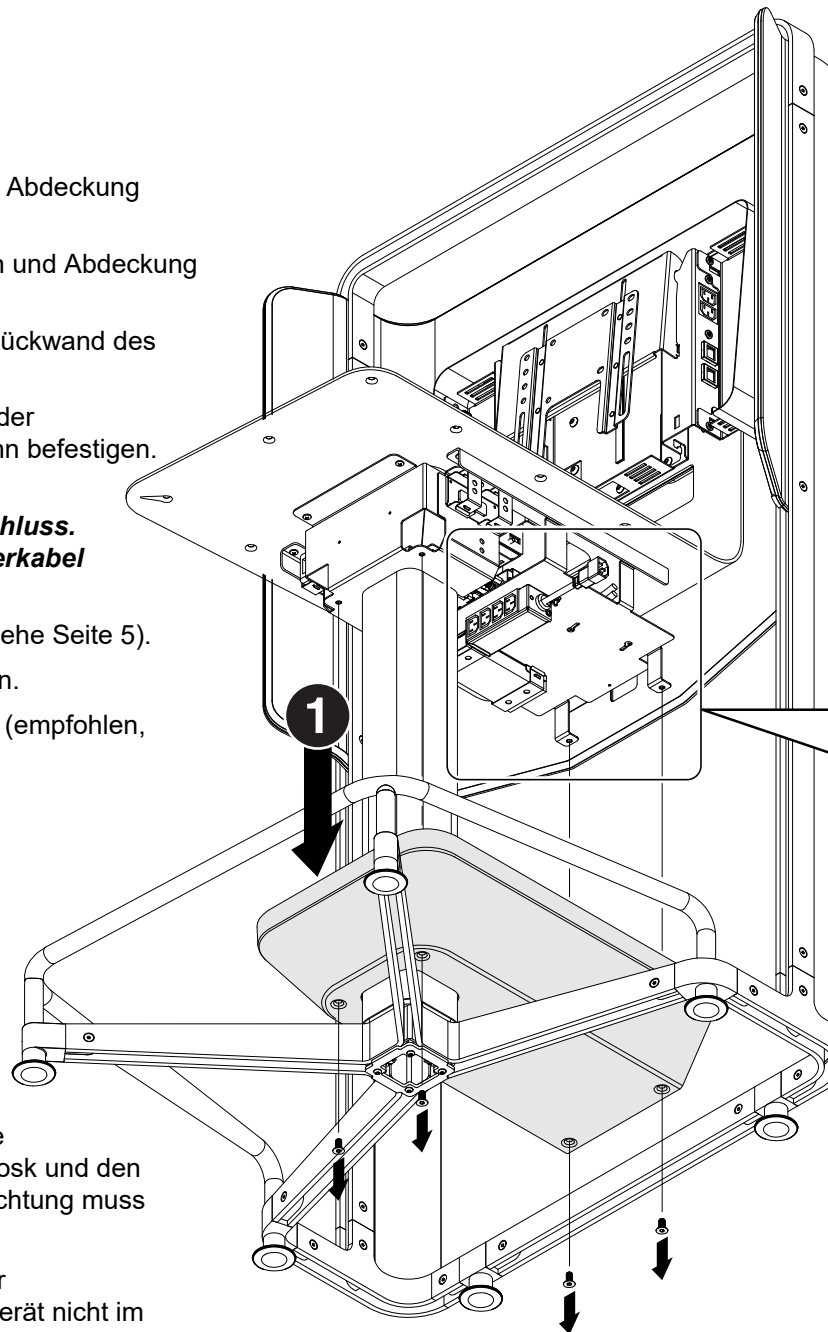


VP FÜR KIOSK

1. Kiosk-Netzkabel abziehen, bevor Abdeckung entfernt wird.
2. Alle (4) Inbusschrauben entfernen und Abdeckung abnehmen.
3. (2) Bolzenbefestigungen an der Rückwand des VP Servers anbringen.
4. Den VP Server anheben und auf der Kiosk-Brücke in Position bringen. Dann befestigen.
5. Netzkabel anbringen.
HINWEIS: Netzkabel hat Steckanschluss. Nicht mit dem media:scape Schalterkabel verwechseln.
6. HDMI-Kabel einzeln anbringen (siehe Seite 5).
7. Netzwerk-Ethernetkabel anbringen.
8. Input-Lag-Reduzierung aktivieren (empfohlen, siehe Seite 6).
9. Abdeckung wieder anbringen.
10. Gerät wieder einstecken.

Hinweis: Der Kiosk-Netzstecker ist die Unterbrechungsvorrichtung für den Kiosk und den Virtual Puck; die Unterbrechungsvorrichtung muss jederzeit einsatzbereit sein.

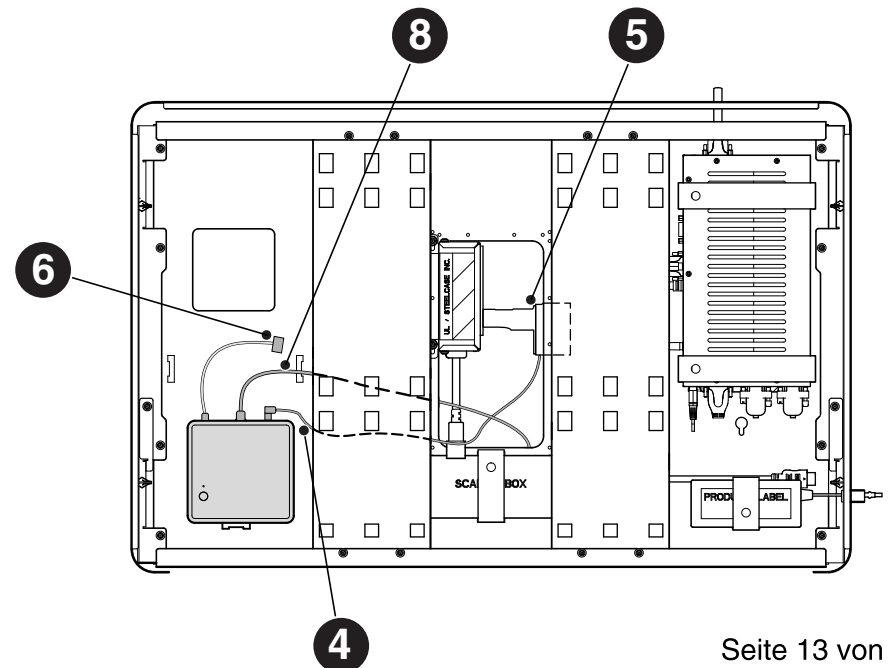
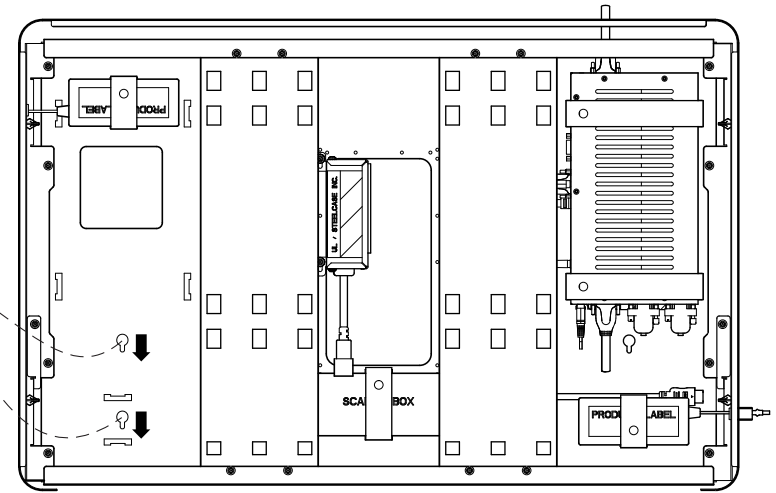
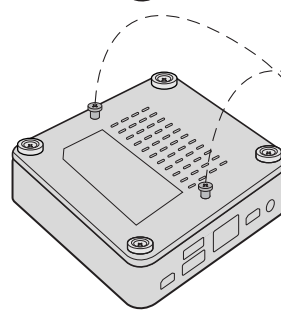
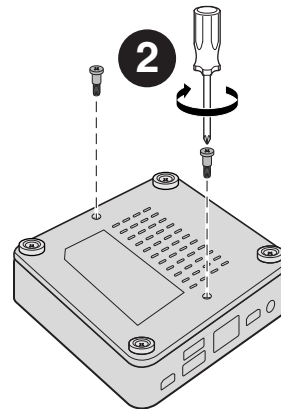
WARNING: Um die Brandgefahr oder Elektroschockgefahr zu reduzieren, Gerät nicht im Regen oder in feuchten Umgebungen verwenden.

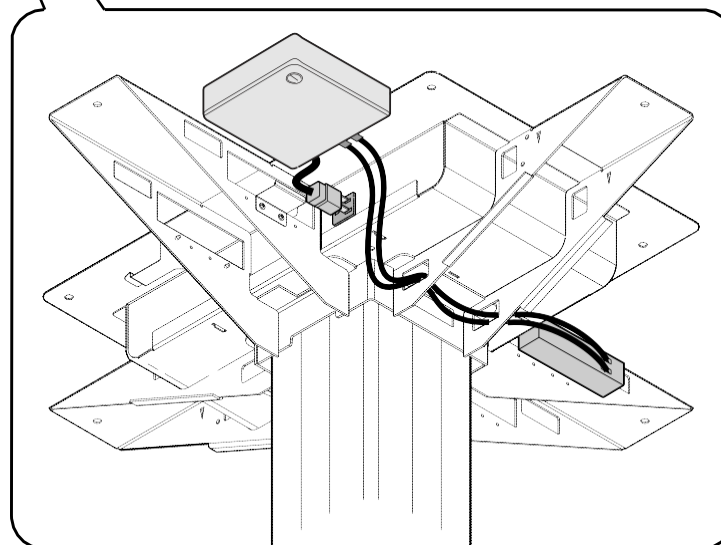
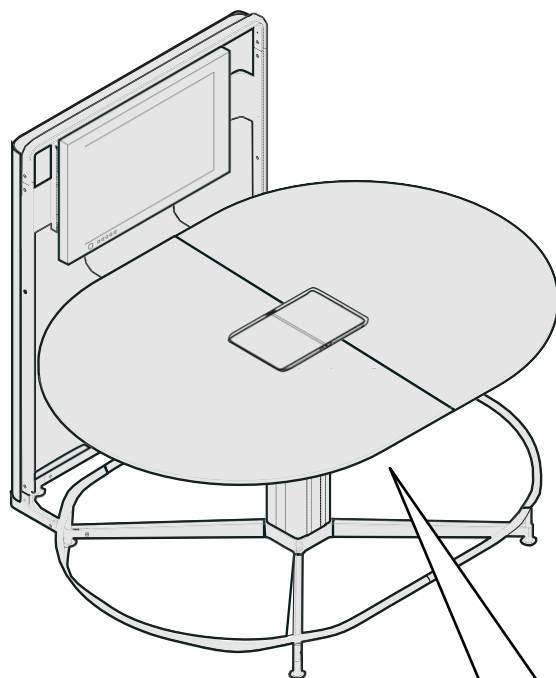


3 TIPP: VP SERVER in die Schlitz einsetzen und in Position drehen

VP für media:scape auf ANSWER

1. Answer media:scape Netzkabel vor der Installation des VP Servers herausziehen.
2. Zwei (2) Bolzenbefestigungen an der Rückwand des VP Server installieren.
3. Bolzenbefestigungen auf die Schlüssellochschlitze links unten auf der Baugruppe ausrichten. Eindrücken und dann nach unten drücken.
4. Steckanschluss mit dem VP-Netzteil im VP Receiver verbinden (siehe Seite 5).
5. Zweiphasenstecker des VP-Netzteils in den C-14-NEMA Adapter (im Lieferumfang enthalten) stecken, zum Schaltkasten führen und mit einem der vier Steckanschlüsse verbinden.
6. Für die Kabelkonfiguration für Anwendungen mit Schalter (siehe Seite 5), oder (Seite 7) für Wireless.
7. Netzwerk-Ethernetkabel an VP Server anschließen.
8. Input--Lag-Reduzierung aktivieren (empfohlen, siehe Seite 7).
9. Answer media:scape Netzstecker wieder einstecken. (Seite 7).



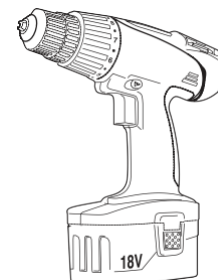


Si tiene problemas, preguntas o desea solicitar algo, llame a su distribuidor local o a la línea 1 de Steelcase al **888.STEELCASE** (888.783.3522) para recibir asistencia inmediata por parte del personal que desea ayudarle.

(Si reside fuera de EE. UU., Canadá, México, Puerto Rico y las Islas Vírgenes de EE. UU., llame al siguiente número: 1.616.247.2500) O visite nuestro sitio web: www.steelcase.com

© 2015 Steelcase Inc. Grand Rapids, MI 49501 EE. UU.

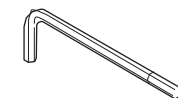
Impreso en EE. UU.



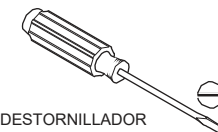
Puntilla para taladro PHILLIPS #2



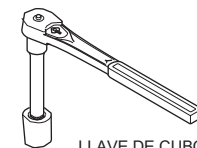
PUNILLA HEXAGONAL DE 3/16"



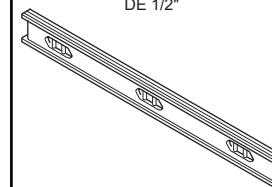
3/16", 1/8" (todas las mesas) además 5/32" (tótem conectados) además 9/64" (ajuste a la altura del banco)



DESTORNILLADOR DE PUNTA PLANA (para conexión de datos)



LLAVE DE CUBO CON CASQUILLO DE 1/2"



NOTA: Esta página se aplica a mesas media:scape existentes. Si se trata de una nueva instalación, comience por la página 3.

INSTALE el SERVIDOR Virtual PUCK

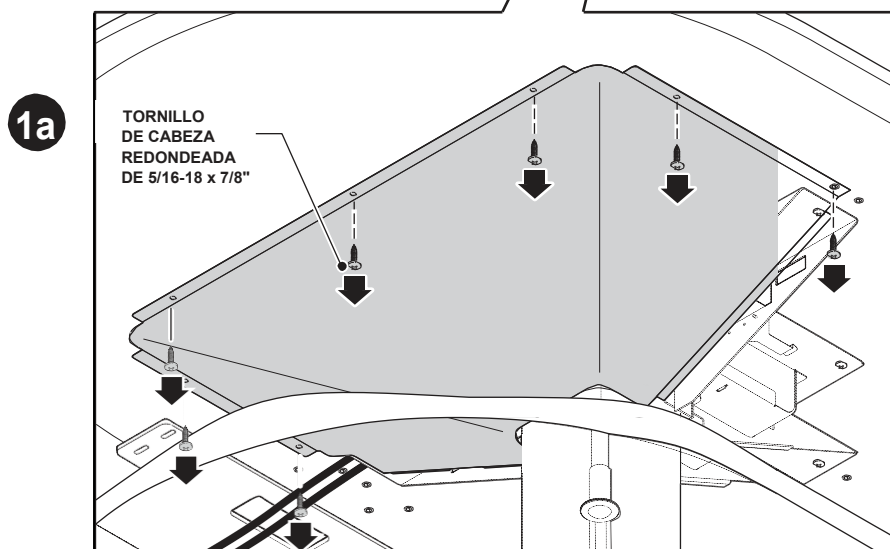
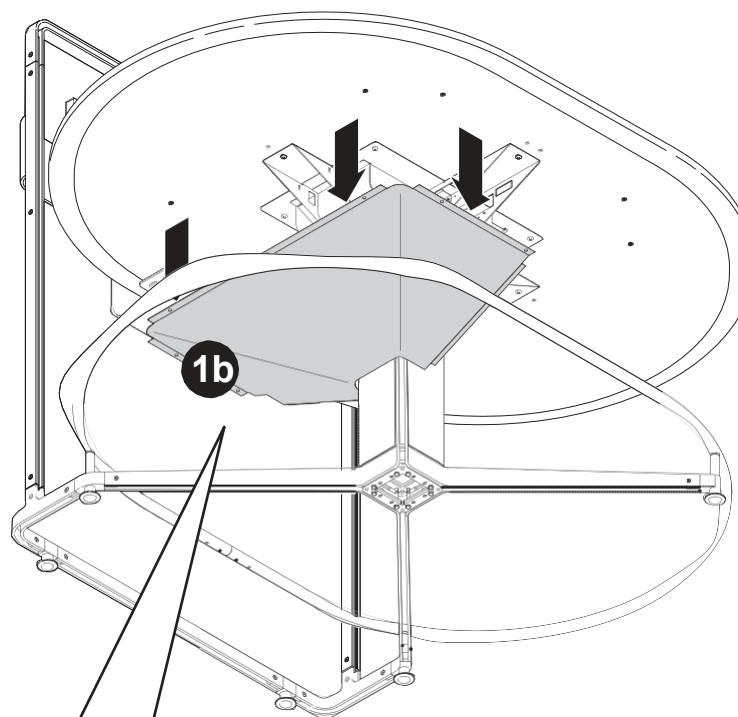
1. a) Utilice una llave Allen para quitar los tornillos, luego
b) quite la cubierta debajo de la parte superior de la mesa.

NOTA:

1. La mesa media:scape debe estar desconectada antes de quitar la cubierta. Tenga en cuenta que algunas mesas media:scape utilizan dos cables y el instalador debe asegurarse de desconectar ambos.

2. El enchufe de la red eléctrica de la mesa media:scape será el dispositivo de desconexión de la mesa y de Virtual PUCK. El dispositivo de desconexión del enchufe de la red eléctrica debe estar disponible para el usuario.

3. **ADVERTENCIA:** Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga el aparato a la lluvia o la humedad.



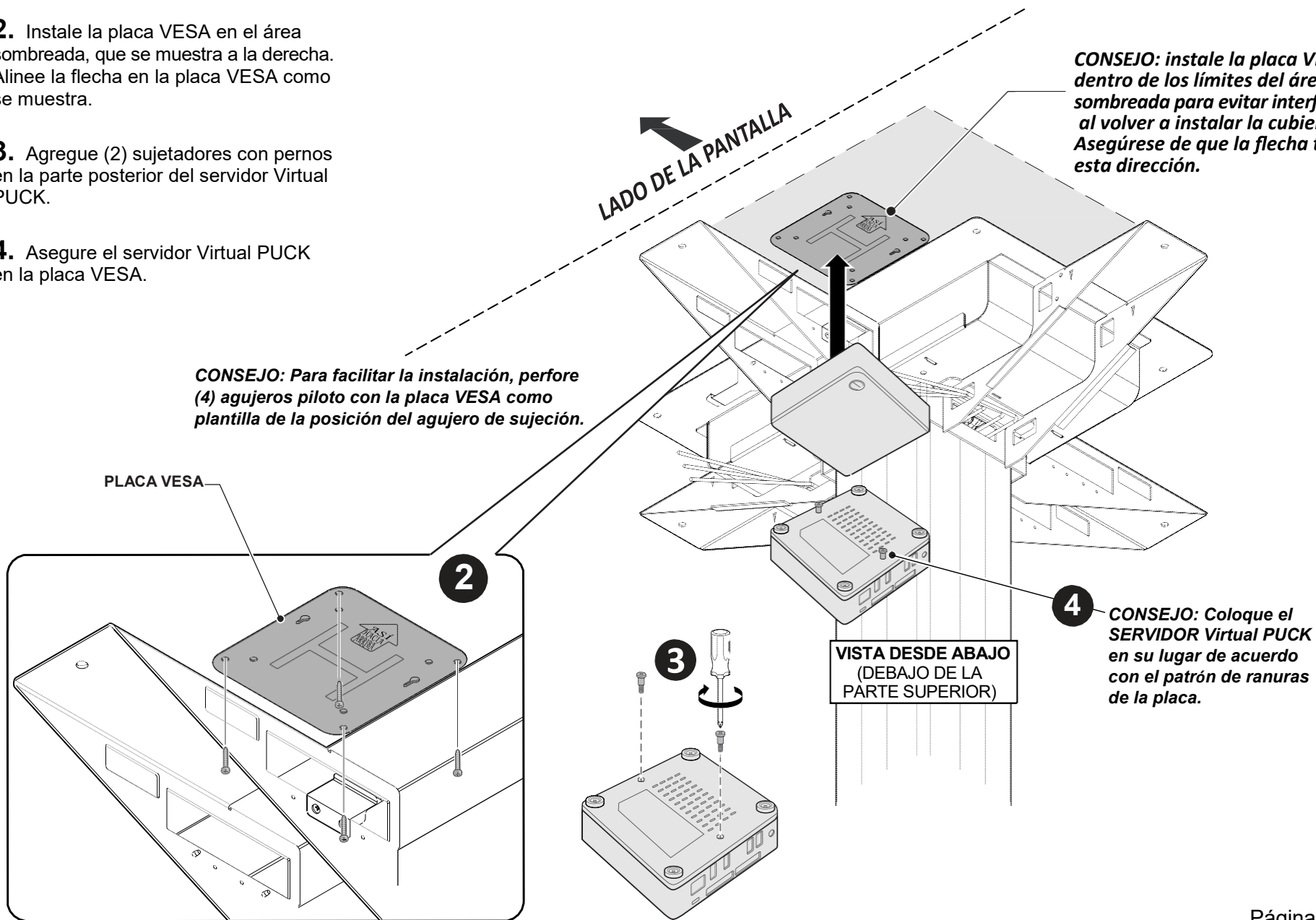
2. Instale la placa VESA en el área sombreada, que se muestra a la derecha. Alinee la flecha en la placa VESA como se muestra.

3. Agregue (2) sujetadores con pernos en la parte posterior del servidor Virtual PUCK en la placa VESA.

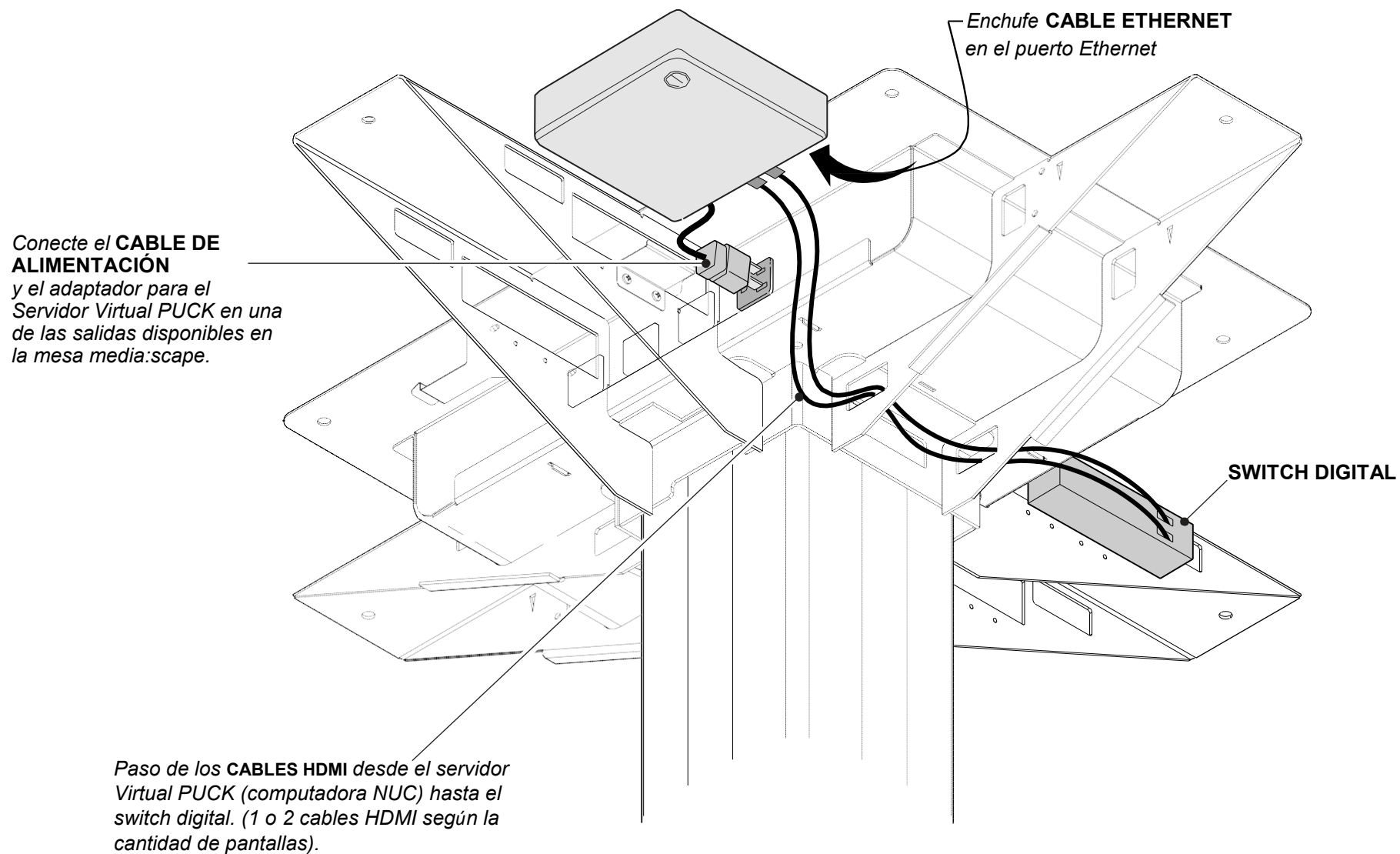
4. Asegure el servidor Virtual PUCK en la placa VESA.

CONSEJO: Para facilitar la instalación, perfore (4) agujeros piloto con la placa VESA como plantilla de la posición del agujero de sujeción.

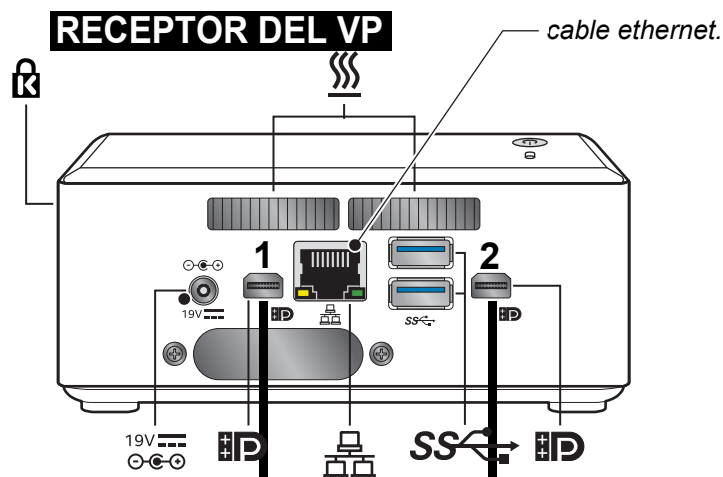
CONSEJO: instale la placa VESA dentro de los límites del área sombreada para evitar interferencias al volver a instalar la cubierta. Asegúrese de que la flecha tenga esta dirección.



CONFIGURACIÓN DEL CABLE



CONFIGURACIÓN DE LOS CABLES (Vista alternativa)

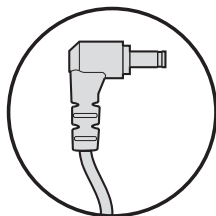
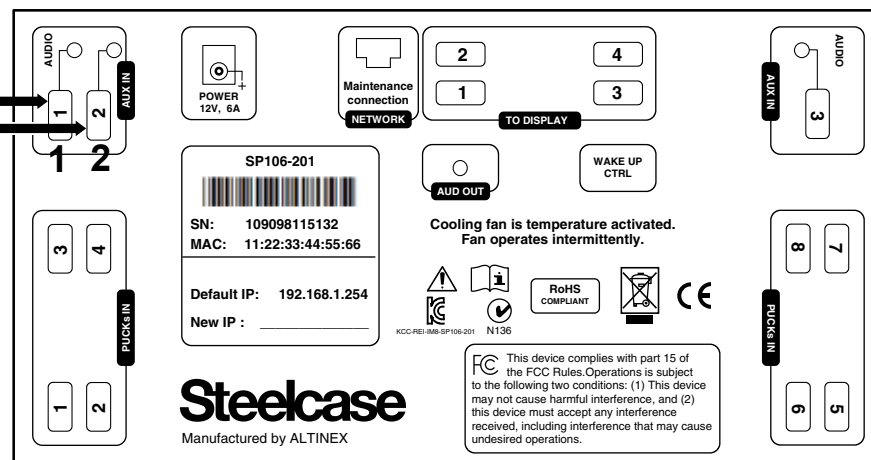


Nota:

Los puertos de salida HDMI (1 y 2) requieren una configuración específica de enrutamiento. Configuración: salida HDMI 1 del servidor del VP a la entrada auxiliar 1 del conmutador y salida HDMI 2 del servidor del VP a la entrada auxiliar 2 de la tarjeta de conmutadores digitales.

* Para configurar un solo monitor, utilice la salida HDMI 1 del servidor del VP en la entrada AUX 1 de la tarjeta de conmutadores digitales.

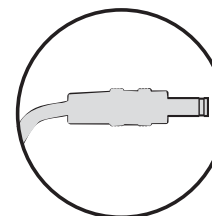
TARJETA DE CONMUTADORES DIGITALES



CONECTOR ESTILO BANDERA

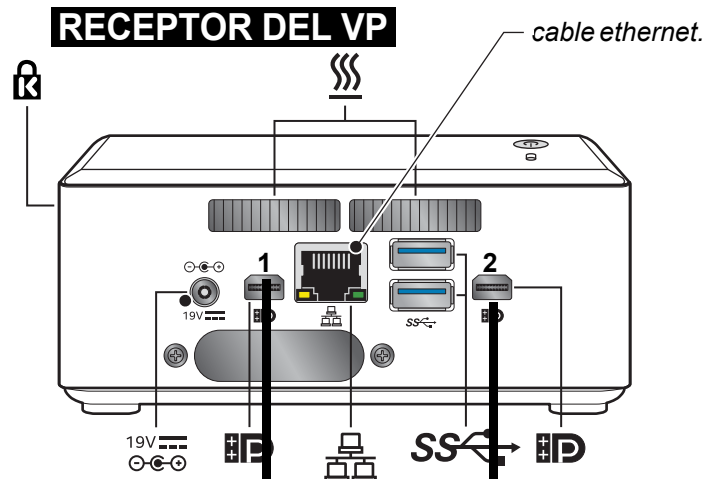
Nota:

El cable de alimentación tiene un conector "estilo bandera". NO lo confunda con la fuente de alimentación de la tarjeta de conmutadores digitales.

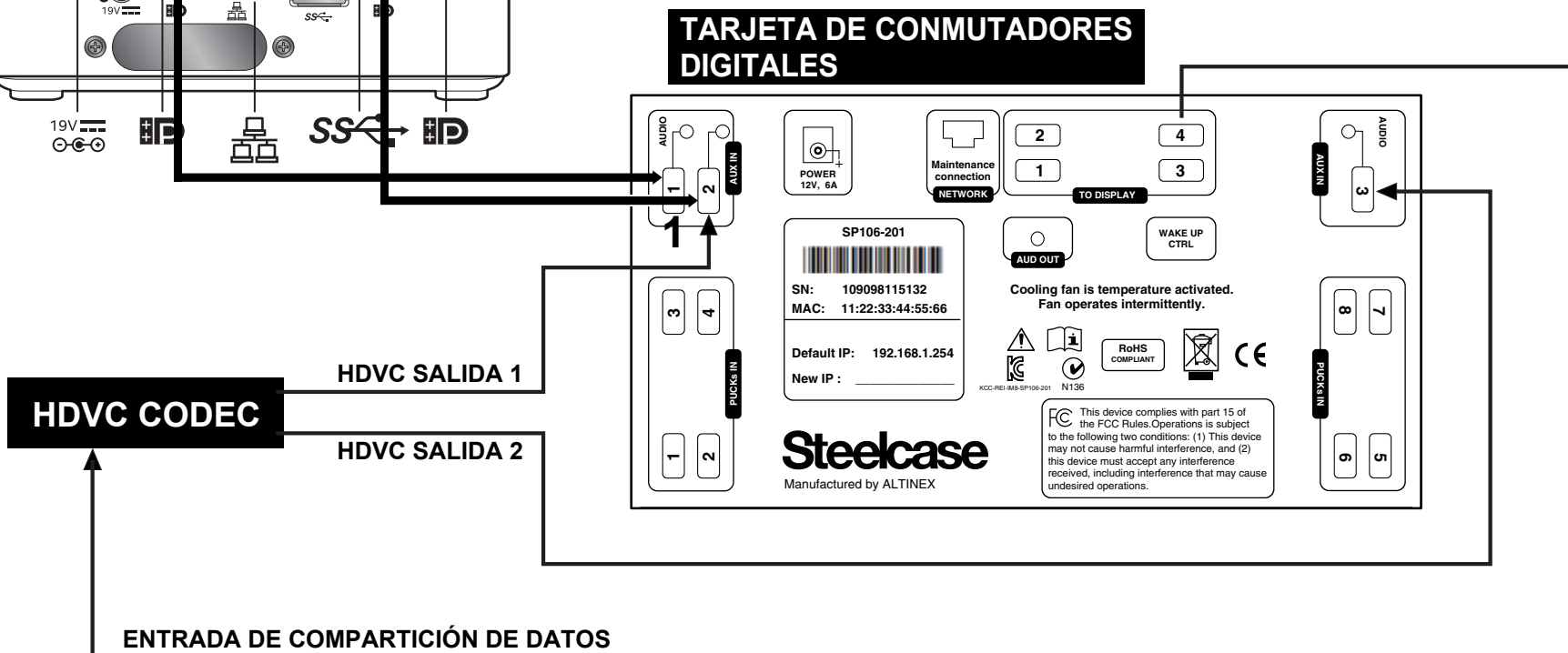


CONECTOR RECTO DE ALIMENTACIÓN

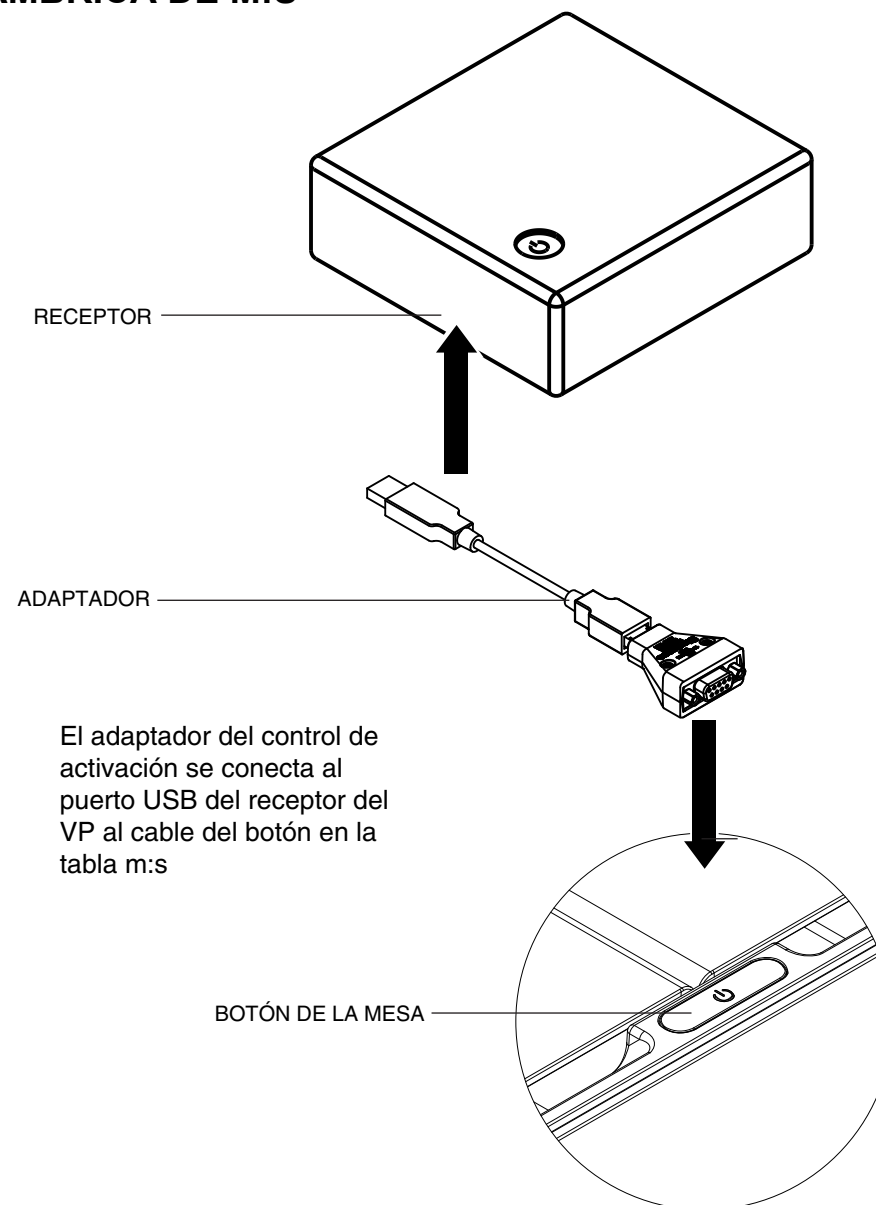
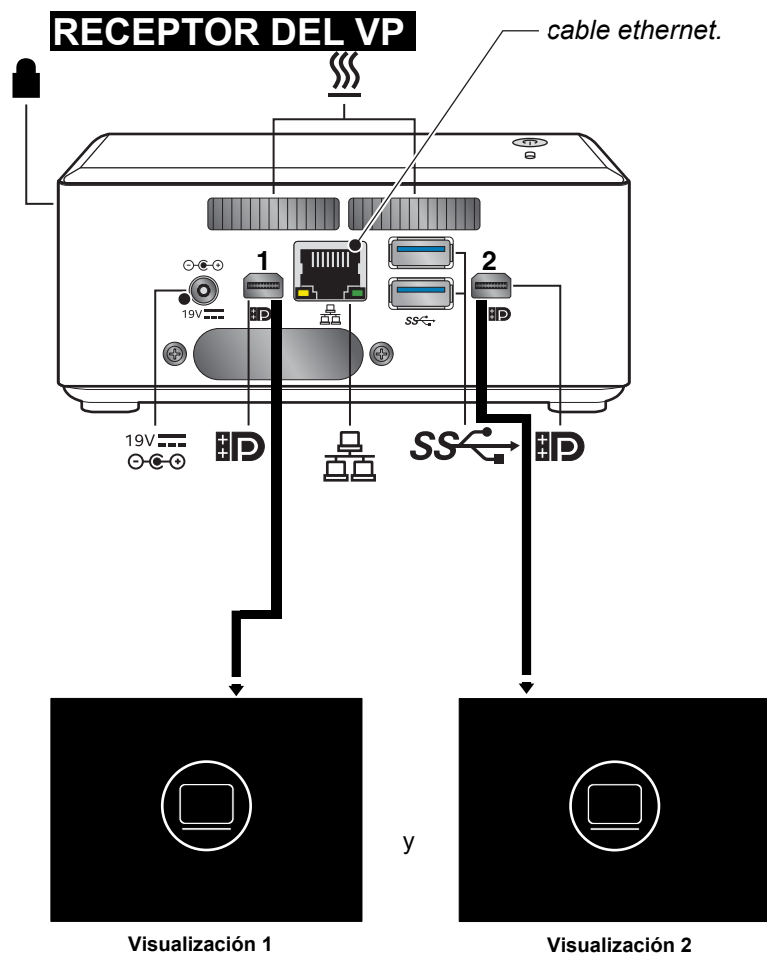
PUCK virtual+ HDVC (Videoconferencia de alta definición) CONFIGURACIÓN DEL CABLE (SISTEMA DE 2 SALIDAS)



Nota: Cuando se instala el Virtual PUCK en media:scape con videoconferencia, la salida 1 de Virtual PUCK DEBE conectarse a la entrada AUX 1 del conmutador (entrada AUX superior cuando el ventilador mira hacia arriba). La salida 1 HDVC debe estar conectada a AUX 2 y la salida 2 HDVC debe estar conectada a AUX 3. Compartición de datos de la salida 4 de la TARJETA DE CONMUTADORES DIGITALES debe conectarse a la entrada de compartición de datos de CODEC HDVC.



CONFIGURACIÓN DE CABLES: OPCIÓN SOLO INALÁMBRICA DE M:S



CONFIGURACIÓN DEL SWITCH DIGITAL

La configuración de media:scape puede realizarse con representaciones en pantalla (OSD). Para ingresar al modo de configuración, mantenga presionado el botón de encendido durante aproximadamente 5 segundos. A continuación, OSD mostrará el estado actual del switch. En este modo, solo Virtual PUCK 1 se iluminará. Para ingresar al modo de configuración, el usuario debe ingresar la siguiente contraseña: 1342. Virtual PUCK titilará y la unidad estará lista para la configuración. Es posible modificar un total de 15 campos con el formato OSD o TCP/UDP. Las teclas 1 y 3 se utilizan para moverse entre los campos. Las teclas 2 y 4 se utilizan para modificar el valor de configuración de ese campo.

Si el sistema utiliza el cableado estándar que se muestra en la PÁGINA 5, modifique los valores de configuración por los siguientes:

OUT1 AUX OVR: 1

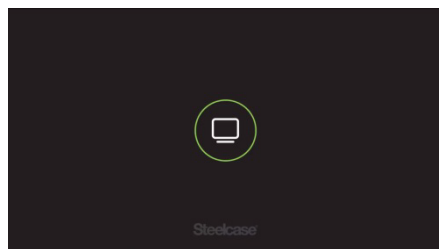
OUT2 AUX OVR: 2

Si el cableado de Virtual PUCK + HDVC es el que se muestra en la PÁGINA 6, modifique los valores de configuración por los siguientes:

OUT1 AUX OVR: 2

OUT2 AUX OVR: 3

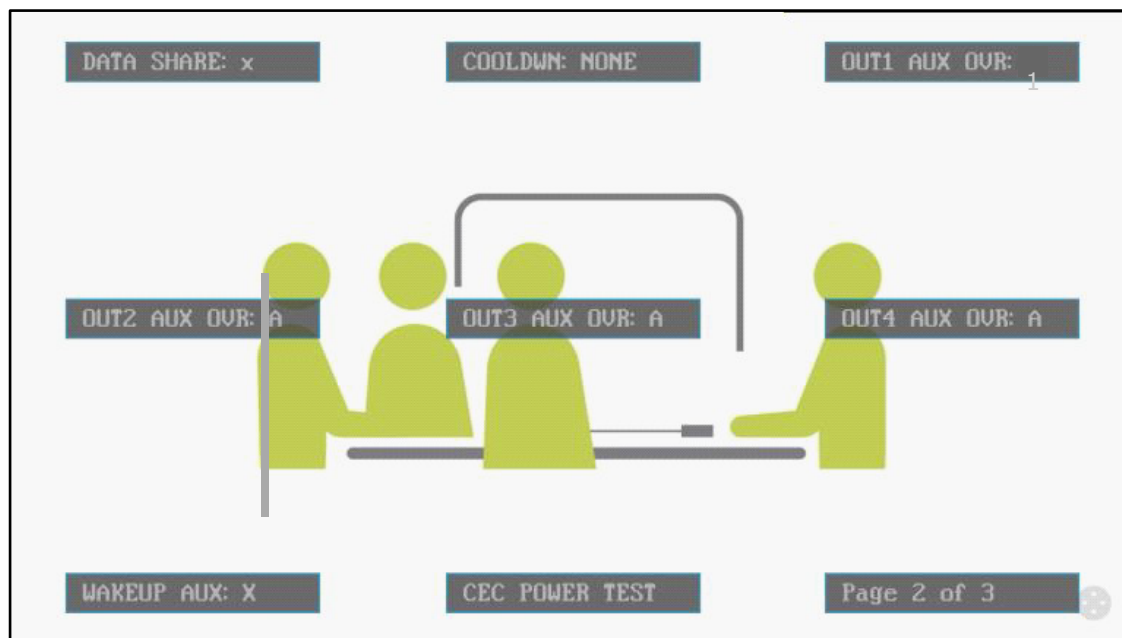
RECORRIDO: 7 (solo si ocurre una experiencia de recorrido en persona; si es original, no modifique la configuración de recorrido)



**NUEVA EXPERIENCIA DE
RECORRIDO EN PERSONA**

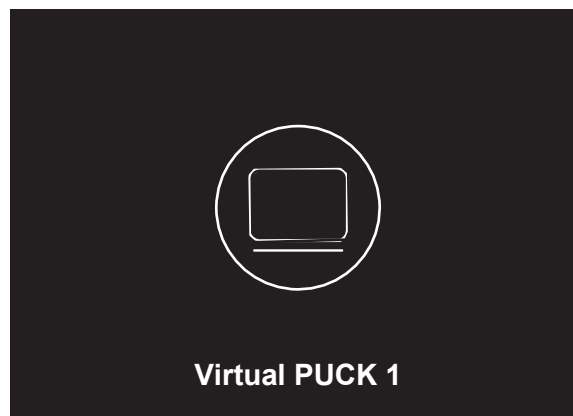


**NUEVA EXPERIENCIA
DE RECORRIDO ORIGINAL**



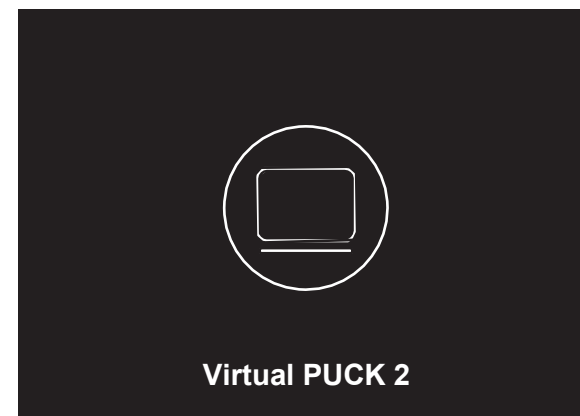
CONFIRMACIÓN

1. Presione "ENCENDIDO" para el servidor Virtual PUCK.
2. Confirme que las pantallas estén reproduciendo como se muestra:



Pantalla 1

y



Pantalla 2

PERMITIR REDUCCIÓN DEL PERÍODO DE ENTRADA (Recomendado)

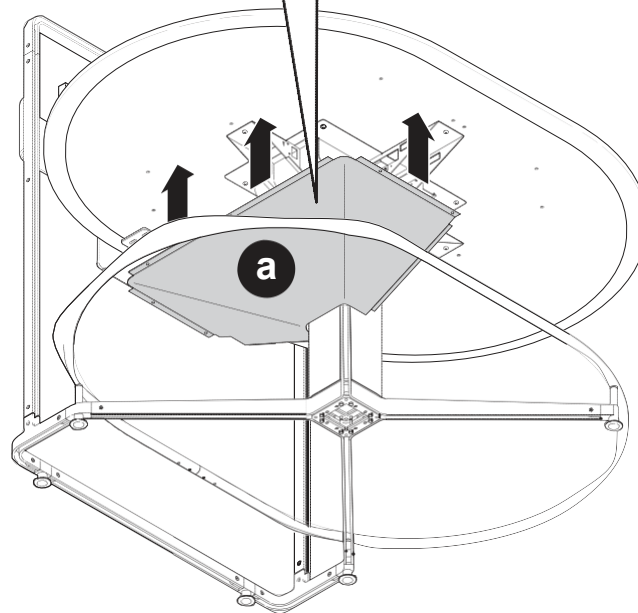
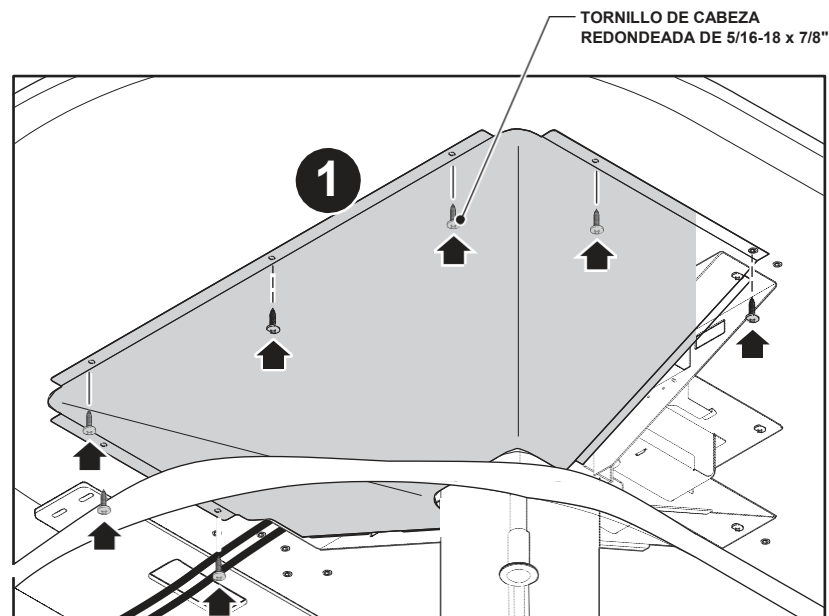
A menudo, los fabricantes de la pantalla incluyen una configuración de reducción del período de entrada, conocida como "Modo de juego".

1. Con el botón remoto o de menú de la pantalla, abra el menú "Configuración".
2. Cambie la configuración "Modo de imagen" por "Modo de juego".

Nota: Los modos de imagen, configuración de imagen, escena y AV son términos comunes de la configuración que deben cambiarse por "Juego". La mayoría de las pantallas Samsung pueden pasarse al "modo de juego" desde Configuración > General > Modo de juego.

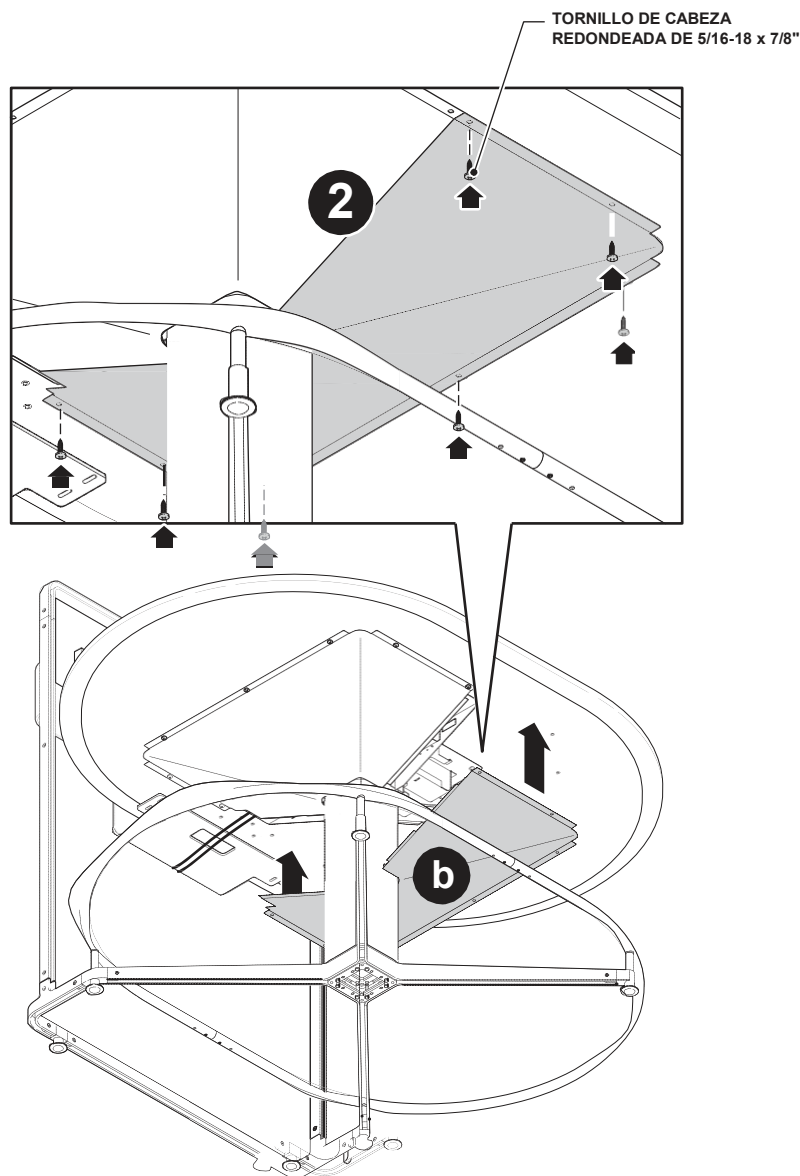
REINSTALAR LA CUBIERTA

1. Instale la cubierta con forma de pirámide "a". Asegure la cubierta con forma de pirámide "a" con siete (7) tornillos de cabeza redondeada de 5/16-18 x 7/8".



2. Instale la cubierta con forma de pirámide "b".
Asegure la cubierta con forma de pirámide "b"
con siete (7) tornillos de cabeza redondeada
de 5/16-18 x 7/8".

3. Vuelva a conectar los cables de la mesa
media:scape.

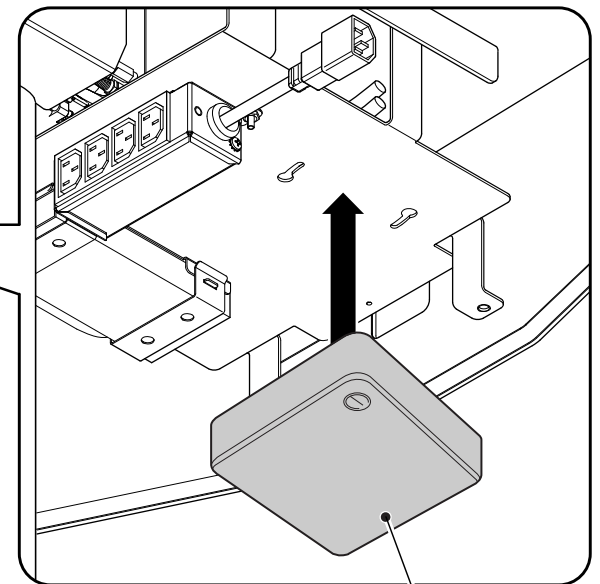
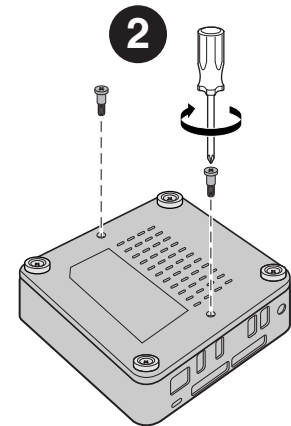
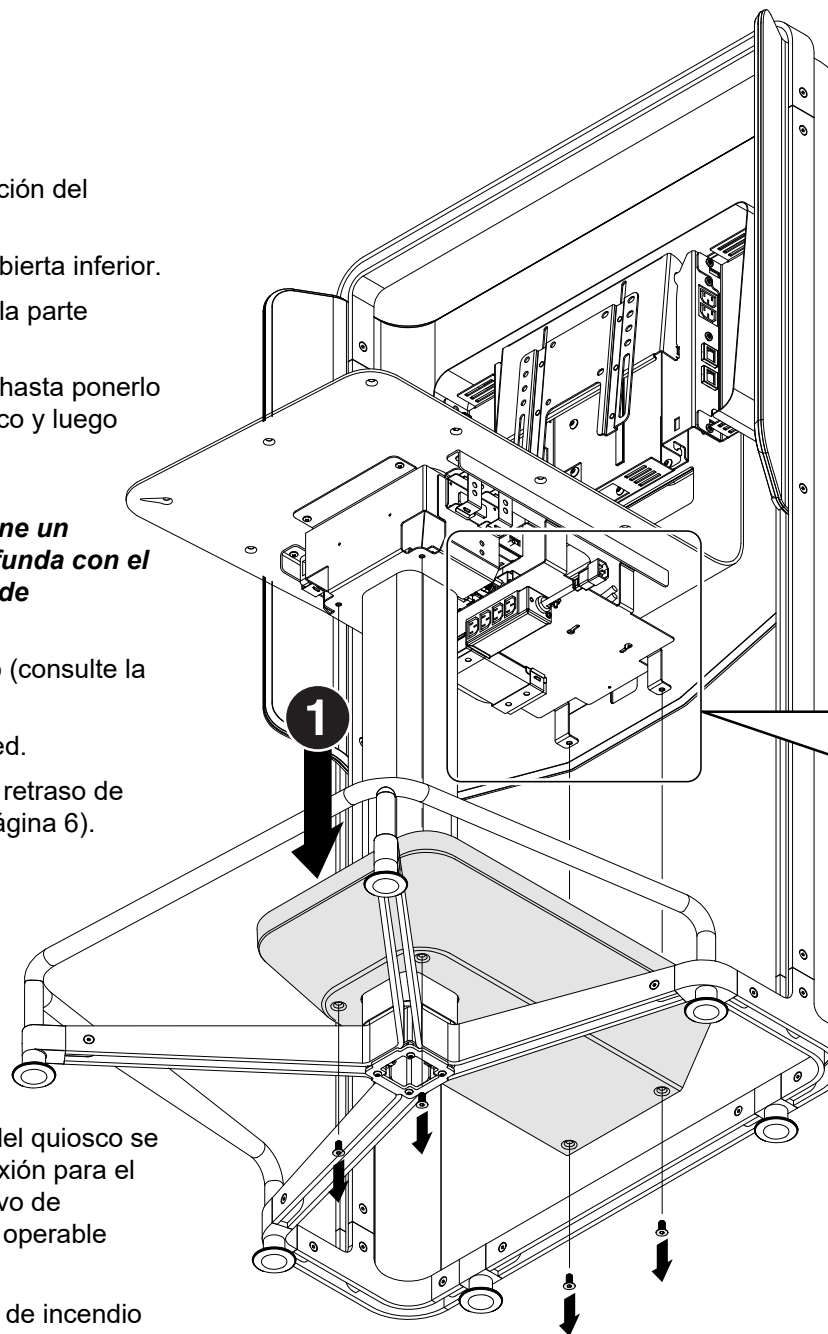


VP PARA QUIOSCO

1. Desenchufe el cable de alimentación del quiosco antes de retirar la cubierta.
2. Quite los (4) tornillos Allen y la cubierta inferior.
3. Fije (2) sujetadores de montaje a la parte posterior del servidor del VP.
4. Levante y gire el Servidor del VP hasta ponerlo en su posición en el puente del quiosco y luego asegúrelo.
5. Conecte el cable de alimentación.
NOTA: El cable de alimentación tiene un conector tipo "bandera". No lo confunda con el cable de alimentación de la tarjeta de conmutadores de media:scape.
6. Conecte el cable HDMI uno a uno (consulte la página 5).
7. Conecte el cable Ethernet de la red.
8. Habilite el ajuste de reducción de retraso de entrada (recomendado, consulte la página 6).
9. Vuelva a instalar la cubierta.
10. Vuelva a enchufar la unidad.

NOTA: El enchufe de la red eléctrica del quiosco se considerará el dispositivo de desconexión para el quiosco y el "virtual puck"; El dispositivo de desconexión permanecerá fácilmente operable para el usuario.

ADVERTENCIA: Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica no exponga este aparato a la lluvia ni a la humedad.



3 SUGERENCIA: Gire el **SERVIDOR DEL VP** hasta ponerlo en su lugar usando las ranuras tipo bocallave.

VP para media:scape en ANSWER

1. Desenchufe el cable de alimentación de media:scape de Answer antes de instalar el servidor VP.
2. Fije (2) pernos sujetadores de montaje a la parte posterior del servidor del VP.
3. Alinee los pernos sujetadores de montaje a las ranuras tipo bocallave en la esquina inferior izquierda del ensamble de la bandeja. Presione hacia dentro y luego hacia abajo.
4. Conecte el conector tipo bandera de la fuente de alimentación del VP en el receptor del VP (vea la página 5).
5. Inserte el enchufe de 2 clavijas de la fuente de alimentación del VP en el adaptador C-14-NEMA (provisto), llévelo hasta la caja de conexiones y conéctelo a uno de los cuatro receptáculos suministrados.
6. Para completar la configuración del cableado para aplicaciones que usen la tarjeta de conmutadores (vea la página 5), o (la página 7) sólo para dispositivos
7. Conecte el cable Ethernet de red al servidor del VP. inalámbricos.
8. Habilite el ajuste de reducción de retraso de entrada (recomendado, vea la página 7).
9. Vuelva a enchufar el cable de alimentación de media:scape de Answer.

